IFAB®
THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

FIFA



Правила игры

22/23

Официальный перевод Российского футбольного союза

Скачать
приложение
Правила игры

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



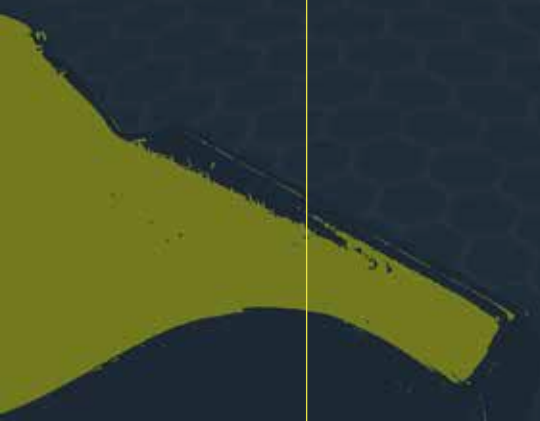


The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Данная брошюра не может быть воспроизведена или переведена полностью или частично любым способом без разрешения IFAB

Вступает в силу с 1 июля 2022 г.

IFAB



Правила игры

2022/23

Официальный перевод Российского футбольного союза

Содержание

О Правилах 9

Примечания и модификации 16

Примечания к Правилам игры 17

Общие модификации 20

Руководство по временным удалениям (скамейки штрафников) 22

Руководство по обратным заменам 26

Правила игры 2022/23 29

1 Поле для игры 31

2 Мяч 41

3 Игроки 45

4 Экипировка игроков 53

5 Судья 59

6 Другие официальные лица матча 69

7 Продолжительность матча 77

8 Начало и возобновление игры 81

9 Мяч в игре и не в игре 85

10 Определение результата матча 87

11 «Вне игры» 93

12 Нарушения Правил и недисциплинированное поведение 97

13 Штрафной/свободный удары 113

14 11-метровый удар 117

15 Вбрасывание мяча 123

16 Удар от ворот 127

17 Угловой удар 131

Протокол видеопомощника судьи (VAR) **134**

Программа качества ФИФА **144**

Изменения в правилах 2022/23 **148**

Краткое изложение изменений в Правилах 149

Подробности всех изменений в Правилах 150

Глоссарий **156**

Футбольные организации 157

Футбольные термины 158

Судейские термины 168

Практические рекомендации для официальных лиц матча **170**

Введение 171

Расположение, движение и командная работа 172

Язык тела, взаимодействие и свисток 186

Другие советы 192

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



О Правилах

IFAB®



Философия и дух Правил

Футбол – величайший вид спорта на земле. В него играют на всех континентах, во всех странах и на самых разных уровнях. Тот факт, что Правила игры одинаковы во всем мире – от Чемпионата мира ФИФА до игр среди детей в отдаленных уголках планеты – является значительным преимуществом, которое необходимо продолжать использовать во благо футбола.

Футболу необходимы Правила, которые будут сохранять справедливость игры – это важнейшая основа «красивой игры» и жизненно важная черта духа игры. Лучшими матчами являются те, в которых вмешательство судьи необходимо лишь изредка, потому что футболисты играют с уважением друг к другу, официальным лицам и Правилам.

Правила футбола достаточно просты по сравнению с большинством других командных видов спорта, но из-за того, что многие ситуации являются субъективными, а официальные лица – живые люди, некоторые решения неизбежно будут неправильными или вызовут споры и обсуждения. Для некоторых людей такие обсуждения являются частью удовольствия и привлекательности игры, но, независимо от того, является решение верным или нет, дух игры требует, чтобы к решениям судей относились с уважением. Участники игры, способные влиять на команду, в особенности тренеры и капитаны, несут конкретную ответственность перед игрой за проявление уважения к официальным лицам и принимаемым ими решениям.

Правила не могут быть решением для всех возможных ситуаций, поэтому в тех случаях, когда в Правилах нет прямого указания к действию, IFAB ожидает, что судья примет решение в соответствии с духом игры и духом Правил. Зачастую для этого нужно задаться вопросом: «Чего хочет/ожидает футбол?»

Правила должны также обеспечивать безопасность и сохранность здоровья игроков, и IFAB несет ответственность за то, чтобы при помощи Правил реагировать быстро и надлежащим образом и оказывать поддержку участникам игры, когда в этом возникает необходимость. Например, в ответ на пандемию COVID-19 была внесена временная поправка к Правилу 3, давшая возможность увеличить максимальное число замен в турнирах самого высокого уровня с трех до пяти. Эта поправка теперь стала частью Правил игры сезона-2022/23. Также продолжаются испытания дополнительной замены при сотрясении мозга, чтобы команды могли уделить первоочередное внимание сохранности здоровья игрока, который получил или предположительно получил сотрясение, не испытывая при этом проблем с численностью состава.

Несчастные случаи неизбежны, но Правила направлены на то, чтобы помочь сделать игру настолько безопасной, насколько это возможно, сохранив при этом баланс между сохранностью здоровья игроков и спортивной справедливостью. Для этого требуется, чтобы судьи применяли Правила для решительной борьбы с теми игроками, чьи действия являются агрессивными или опасными. Неприемлемость небезопасной игры закреплена в Правилах в таких дисциплинарных понятиях, как «безрассудное единоборство», «создание угрозы безопасности здоровья соперника» и «использование чрезмерной силы».


IFAB
FIFA

Управление поправками в Правилах

Футбол должен оставаться привлекательным и приносить радость игрокам, официальным лицам и тренерам, так же, как и зрителям, фанатам и управляющим, независимо от их возраста, пола, расы, вероисповедания, культуры, национальности, сексуальной ориентации или возможностей здоровья.

Как следствие, перед тем как вносить изменения в Правила, IFAB и все его органы, участвующие в принятии решения, должны убедиться, что они пойдут на пользу игре. Иногда это означает, что потенциальные изменения необходимо протестировать.

При каждом предложении об изменениях в Правилах основное внимание уделяется справедливости, целостности, уважению, безопасности, удовольствию участников и зрителей и, при необходимости, использованию технологий для улучшения игры.

IFAB будет продолжать взаимодействовать с мировым футбольным сообществом, чтобы изменения в Правилах приносили пользу футболу на всех уровнях и в каждом уголке мира, и чтобы целостность игры, Правила и официальные лица матча были уважаемы, ценились и оберегались.

Будущее

IFAB продолжит работать с консультативными группами и предпринимать усилия по сбору данных, уделяя особое внимание сохранности здоровья игроков и отзывам об испытаниях замен при сотрясении мозга, а также стремиться к тому, чтобы сделать игру более справедливой и привлекательной как для участия, так и для просмотра.

IFAB чрезвычайно рад сотрудничать с людьми со всего мира, и мы всегда с удовольствием принимаем предложения и советы, касающиеся Правил игры. В действительности многие из недавних изменений в Правилах были инициированы людьми из разных частей мира.

Мы надеемся, что в будущем это сотрудничество станет проще и активнее, поэтому, пожалуйста, уточняйте подробности на нашем сайте: **www.theifab.com.**

Пожалуйста, продолжайте присылать свои предложения, идеи и вопросы на наш почтовый адрес: **lawenquiries@theifab.com.**

IFAB®



Примечания и модификации

Примечания к Правилам игры

Официальные языки
IFAB издает Правила игры на английском, французском, немецком и испанском языке. В случае возникновения каких-либо расхождений в формулировках, следует руководствоваться английским текстом.

Другие языки
Национальные футбольные ассоциации, которые переводят Правила игры, могут получить от IFAB шаблон макета Правил издания 2022/23, обратившись на почту **info@theifab.com**.

Национальным футбольным ассоциациям, которые делают перевод Правил игры с помощью этого формата, предлагается отправить копию в IFAB (с указанием на обложке, что это официальный перевод данной футбольной ассоциации) с целью дальнейшей публикации на сайте IFAB для общего пользования.

Измерения
В случае возникновения расхождений между метрической и имперской системами мер, следует руководствоваться метрической системой.

Применение Правил
Для всех матчей во всех конфедерациях, странах, городах и деревнях должны применяться единые Правила, за исключением модификаций, разрешенных IFAB (см. «Общие модификации»), и Правила не могут быть модифицированы или изменены, кроме как с разрешения IFAB.

Те, кто занимаются обучением официальных лиц матча и других участников, должны особо обратить внимание, что:

- судьи должны применять Правила в соответствии с духом игры, чтобы способствовать честности и безопасности матчей

- все должны уважать официальных лиц матча и их решения, не забывая и уважая то, что судьи являются людьми и будут допускать ошибки

Игроки несут основную ответственность за сохранение имиджа игры, и капитан команды должен играть важную роль в обеспечении соблюдения Правил и уважительного отношения к решениям судьи.

Обозначения

Основные изменения в Правилах подчеркнуты желтым и выделены на полях. Редакционные изменения подчеркнуты.

ЖК = желтая карточка (предупреждение); КК = красная карточка (удаление).


IFAB
10
10

Общие модификации

Универсальность Правил означает, что игра, по сути, одинакова во всех частях мира и на всех уровнях. Помимо создания справедливой и безопасной среды, в которой проходит игра, Правила должны также способствовать привлечению игроков и получению удовольствия.

Исторически сложилось, что IFAB позволял национальным футбольным ассоциациям некоторую гибкость для изменений в организационной части Правил для определенных категорий футбола. Тем не менее, IFAB всецело убежден, что национальные футбольные ассоциации должны иметь возможность изменять некоторые аспекты организации футбола, если это пойдет на пользу футболу в этой стране.

То, как в футбол играют и судят, должно быть одинаковым на каждом футбольном поле в мире – от финального матча Чемпионата мира ФИФА до игры в самой маленькой деревне. Однако продолжительность матча, количество участников игры и наказание за недозволенное поведение должны определяться потребностями футбола в конкретной стране.

Все национальные футбольные ассоциации (а также конфедерации и ФИФА) имеют возможность вносить изменения во все или некоторые из следующих организационных частей Правил, за которые они несут ответственность:

На всех уровнях игры:

- каждой команде разрешено использовать максимум до пяти замен*, кроме молодежного футбола, где максимальное количество будет определяться национальной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА

**См. также Правило 3 в отношении условий, применимых к матчам, переходящим в дополнительное время, и дополнительных сведений об ограничении количества остановок для проведения замен.*

Для молодежных команд, команд ветеранов, футболистов с инвалидностью, массового футбола:

- размер поля для игры
- размер, вес и материал мяча
- расстояние между стойками ворот и от поверхности земли до перекладины
- продолжительность двух (равных) таймов игры (и двух равных таймов дополнительного времени)
- использование обратных замен
- использование временных удалений (скамейки штрафников) для некоторых/всех предупреждений (ЖК)

Кроме того, чтобы позволить национальным футбольным ассоциациям дальнейшую гибкость для пользы и развития их местного футбола, разрешены следующие изменения, касающиеся категорий футбола:

- национальные футбольные ассоциации, конфедерации и ФИФА имеют свободу действий при определении возрастных ограничений для молодежного и ветеранского футбола
- каждая национальная футбольная ассоциация сама будет устанавливать, какие соревнования на низших уровнях футбола определяются как «массовый футбол»

Разрешение на другие модификации

Национальные футбольные ассоциации имеют возможность одобрить различные модификации для разных соревнований – применять их универсально или применять все сразу не требуется. **Однако никакие другие модификации не позволены без разрешения IFAB.**

IFAB просит национальные футбольные ассоциации информировать его об использовании этих модификаций и том, на каких уровнях они применяются, так как эта информация, и особенно причины их использования, поможет определить идеи или стратегии развития, которыми IFAB может поделиться, чтобы помочь развитию футбола в других национальных футбольных ассоциациях.

IFAB также было бы очень интересно узнать о других возможных модификациях Правил, которые могли бы увеличить количество участников игры, сделать футбол более привлекательным и способствовать его международному развитию.

Руководство по временным удалениям (скамейке штрафников)

131-е Ежегодное генеральное собрание IFAB, прошедшее в Лондоне 3 марта 2017 года, одобрило использование временных удалений (скамейки штрафников) для всех или некоторых предупреждений/желтых карточек (ЖК) в молодежном, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе при условии одобрения соответствующей данным соревнованиям национальной футбольной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА.

Ссылка на временные удаления находится в:

Правило 5 – Судья (Права и обязанности):
Дисциплинарные меры

Судья имеет право показывать желтые или красные карточки и, если разрешено регламентом соревнований, временно удалять игрока с момента выхода на поле в начале матча и до его окончания, включая перерыв между таймами, дополнительное время и серию ударов с 11-метровой отметки.

Временное удаление происходит, когда игрок совершает нарушение, за которое выносится предупреждение (ЖК), и наказывается незамедлительным временным отстранением от участия в следующей части матча. Философия заключается в том, что это «моментальное наказание» может иметь значительное и незамедлительное положительное влияние на поведение нарушившего Правила игрока и потенциально на всю его команду.

Национальная футбольная ассоциация, конфедерация или ФИФА должны одобрить (для публикации в регламентах соревнований) протокол временного удаления при следующих рекомендациях:

Только игроки

- Временные удаления применяются ко всем игрокам (включая вратарей), но не за наказуемые предупреждением (ЖК) нарушения, совершенные запасным или замененным игроком

Сигнал судьи

- Судья показывает временное удаление предъявлением желтой карточки (ЖК) и дальнейшим четким направлением обеих рук в область временного удаления (обычно в техническую зону команды)

Период временного удаления

- Продолжительность временного удаления одинакова для всех нарушений
- Продолжительность временного удаления должна составлять 10-15% всего игрового времени (например, 10 минут в 90-минутном матче; 8 минут в 80-минутном матче)
- Период временного удаления начинается, когда игра возобновляется после того, как игрок покинул поле
- Судья должен включить в период временного удаления все время, потерянное на остановки, за которые в конце тайма будет назначено компенсированное время (например, замена, травма и т.д.)
- Регламентом соревнований должно быть определено, кто будет помогать арбитру контролировать период временного удаления. Это может быть ответственность делегата, резервного арбитра или нейтрального помощника судьи; с другой стороны это может быть представитель команды
- Как только период временного удаления закончен, игрок может возвратиться на поле через боковую линию с разрешения судьи, которое может быть дано, пока мяч находится в игре
- Окончательное решение о том, когда игрок может возвратиться на поле, принимает судья
- Временно удаленный игрок не может быть заменен до окончания периода временного удаления (если команда не использовала все свои разрешенные замены)
- Если период временного удаления не был закончен к концу первого тайма (или к концу второго тайма, после которого играется дополнительное время), оставшаяся часть периода временного удаления продолжается с началом второго тайма (с началом дополнительного времени)

- Игроку, который все еще временно удален на момент окончания матча, разрешается принять участие в серии 11-метровых ударов

Зона временного удаления

- Временно удаленный игрок должен оставаться в пределах технической зоны (где она имеется) или рядом с тренером команды/техническим персоналом без возможности разминаться (в тех условиях, как это могут делать запасные игроки)

Нарушения в период временного удаления

- Игрок, совершивший в период временного удаления нарушение, которое наказывается предупреждением (ЖК) или удалением (КК), не принимает дальнейшего участия в матче и не может быть заменен

Дальнейшие дисциплинарные меры

- Организаторы соревнований/национальные футбольные ассоциации принимают решение о том, нужно ли сообщать о временных удалениях в соответствующие органы и будут ли применены дальнейшие дисциплинарные меры, например дисквалификация за определенное число временных удалений, как в случае с предупреждениями (ЖК)

Системы временного удаления

В соревнованиях может использоваться одна из следующих систем временного удаления:

- Система А – за все предупреждения (ЖК)
- Система Б – за некоторые, но не все предупреждения (ЖК)

Система А – временное удаление за все предупреждения (ЖК)

- Все предупреждения (ЖК) наказываются временным удалением
- Игрок, который получает второе предупреждение в одном матче:
  - получает второе временное удаление и затем не принимает дальнейшего участия в матче
  - может быть заменен запасным игроком по окончании периода второго временного удаления, если его команда не использовала максимальное

число замен (по причине того, что команда уже была наказана игрой без этого футболиста в двух периодах временного удаления)

Система Б – временное удаление за некоторые, но не все предупреждения (ЖК)*

- Определенный список нарушений, за которые выносится предупреждение (ЖК), будет наказываться временным удалением
- За все остальные наказуемые предупреждением (ЖК) нарушения будет показываться только желтая карточка
- Игрок, который уже был временно удален, в случае получения ненаказуемого временным удалением предупреждения (ЖК) продолжает играть
- Игрок, который получил ненаказуемое временным удалением предупреждение (ЖК), а затем получил временное удаление, может продолжить игру после окончания периода временного удаления
- Игрок, который получает второе временное удаление в том же матче, отбывает наказание и не принимает дальнейшего участия в матче. Этот игрок может быть заменен запасным игроком по окончании второго периода временного удаления, если его команда не использовала максимальное количество замен. Игрок, который также уже получил не наказуемое временным удалением предупреждение (ЖК), не может быть заменен
- Игрок, который получает второе ненаказуемое временным удалением предупреждение (ЖК) в том же матче, удаляется с поля, не принимает дальнейшего участия в матче и не может быть заменен

** В некоторых соревнованиях может быть полезным использование временных удалений только для предупреждений, связанных с «несоответствующим» поведением, например:*

- *Симуляция*
- *Умышленное затягивание возобновления игры соперником*
- *Выражение несогласия, словесные комментарии или жесты*
- *Срыв или вмешательство в перспективную атаку с помощью задержки, захвата, толчка соперника или игры рукой в мяч*
- *Использование игроком запрещенных обманных движений при выполнении 11-метрового удара*

Руководство по обратным заменам

После утверждения на 131-м Ежегодном генеральном собрании IFAB, прошедшем в Лондоне 3 марта 2017 года, Правила игры допускают использование обратных замен в молодежном, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе при согласовании соответствующей данным соревнованиям национальной футбольной ассоциацией, конфедерацией или ФИФА.

Ссылка на обратные замены находится в:

Правило 3 – Игрок (Количество замен):
Обратные замены

- Использование обратных замен разрешается только в молодежном и ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с решением национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА.

«Обратная замена» – ситуация, когда игрок, который уже принимал участие в матче и был заменен (замененный игрок), позже возвращается в игру, заменяя другого игрока.

Независимо от разрешения замененному игроку вернуться на поле в матче, все другие положения Правила 3 и Правил игры применяются к обратным заменам. В частности, процедура замены, описанная в Правиле 3, обязана выполняться.


IFAB
AKRAM
25
15

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD





Правила игры 2022/23

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 1

Поле для игры

1. Покрытие поля

Поле для игры должно быть полностью натуральным или, если разрешено регламентом соревнований, полностью искусственным, за исключением случаев, когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

Цвет искусственных покрытий должен быть зеленым.

Если искусственное покрытие используются в матчах соревнований между командами национальных ассоциаций–членов ФИФА или в международных клубных соревнованиях, оно должно соответствовать требованиям Программы качества ФИФА для футбольных покрытий, за исключением случая, когда IFAB выдал специальное разрешение.

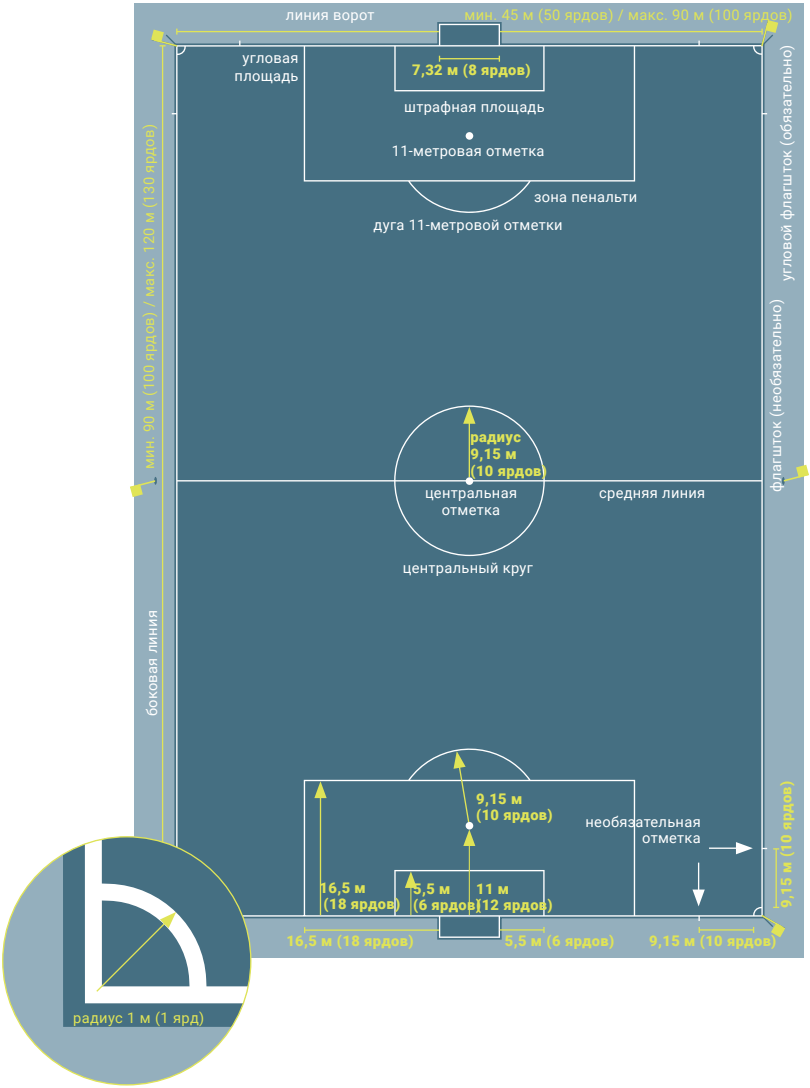
2. Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными; для разметки поля с натуральным покрытием может использоваться материал искусственного покрытия поля, если это не представляет опасности. Эти линии относятся к той части поля, которую они ограничивают.

На поле должны быть нанесены только те линии, которые указаны в Правиле 1. При использовании искусственного покрытия на поле допускается присутствие других линий при условии, что они нанесены другим цветом и четко отличаются от линий футбольного поля.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми линиями, две короткие – линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посредине двух боковых линий.



- Измерения производятся от внешнего края линий, так как они являются частью площади, которую ограничивают.
- Расстояние для 11-метровой отметки измеряется от ее центра до внешнего края линии ворот.

Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Вокруг отметки проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

Допускается нанесение отметок за пределами поля для игры на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от угловой площади перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям.

Все линии должны быть одинаковой ширины, которая должна быть не более 12 см (5 дюймов). Ширина линий ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины.

Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает их во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

3. Размеры

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

- Длина (боковая линия):
  минимум 90 м (100 ярдов)
  максимум 120 м (130 ярдов)
- Длина (линия ворот):
  минимум 45 м (50 ярдов)
  максимум 90 м (100 ярдов)

Организаторы соревнований могут устанавливать длину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.

4. Размеры для международных матчей

- Длина (боковая линия):
  минимум 100 м (110 ярдов)
  максимум 110 м (120 ярдов)
- Длина (линия ворот):
  минимум 64 м (70 ярдов)
  максимум 75 м (80 ярдов)

Организаторы соревнований могут устанавливать длину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.

5. Площадь ворот

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот вглубь поля проводятся две линии длиной 5,5 м (6 ярдов). Между собой эти линии соединяются линией, проведенной параллельно линии ворот. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, является площадью ворот.

6. Штрафная площадь

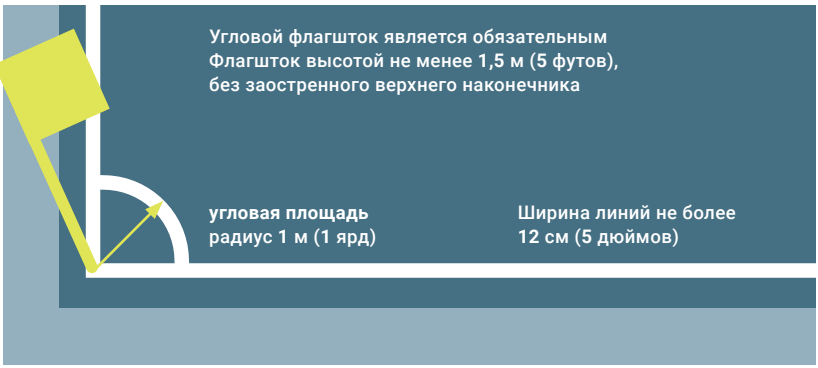
Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот вглубь поля проводятся две линии длиной 16,5 м (18 ярдов). Между собой эти линии соединяются линией, проведенной параллельно линии ворот. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, является штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся посередине между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

За пределами штрафной площади из центра каждой 11-метровой отметки проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов).

7. Угловая площадь

Угловая площадь определяется четвертью окружности радиусом 1 м (1 ярд), проведенной от каждого углового флагштока внутри поля для игры.



8. Флагштоки

Флагштоки должны быть установлены в каждом углу поля, они должны быть высотой не менее 1,5 м (5 футов), без заостренного верхнего наконечника и с флагами.

Флагштоки также могут быть установлены с обоих концов средней линии на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от боковой линии.

9. Техническая зона

Наличие технической зоны относится к матчам, проводимым на стадионах с обозначенной зоной с сиденьями для технического персонала, запасных и замененных игроков, как описано ниже:

- Техническая зона выступает не более чем на 1 м (1 ярд) в обе стороны от обозначенных сидячих мест и заканчивается на расстоянии не менее 1 м (1 ярд) от боковой линии
- Границы технической зоны должны быть обозначены
- Число лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований
- Лица, находящиеся в технической зоне:
  - определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований
  - должны вести себя с должной ответственностью
  - должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, например когда массажист или врач с разрешения судьи выходят на поле для осмотра травмированного игрока
- Только один человек может единовременно давать тактические инструкции из технической зоны

10. Ворота

Ворота должны размещаться по центру на каждой из линий ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагштоков и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из одобренного материала и не должны представлять опасность. Стойки и перекладины обоих ворот должны быть одной формы: квадратными, прямоугольными, круглыми, эллиптическими или комбинацией этих форм.

Рекомендуется, чтобы все ворота, используемые в официальных соревнованиях, проходящих под эгидой ФИФА или конфедераций, соответствовали требованиям Программы качества ФИФА для футбольных ворот.

Расстояние между внутренними сторонами стоек составляет 7,32 м (8 ярдов), расстояние от нижней кромки перекладины до поверхности земли – 2,44 м (8 футов).

Расположение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать приведенным рисункам.

Стойки ворот и перекладина должны быть белого цвета и иметь одинаковую ширину и глубину сечения, которая не превышает 12 см (5 дюймов).

Если перекладина смещается или ломается, игра останавливается, пока перекладина не будет починена или заменена. Игра возобновляется «спорным» мячом. Если это невозможно сделать, матч должен быть прекращен. Трос или любой другой гибкий/опасный материал не может быть использован для замены перекладины.

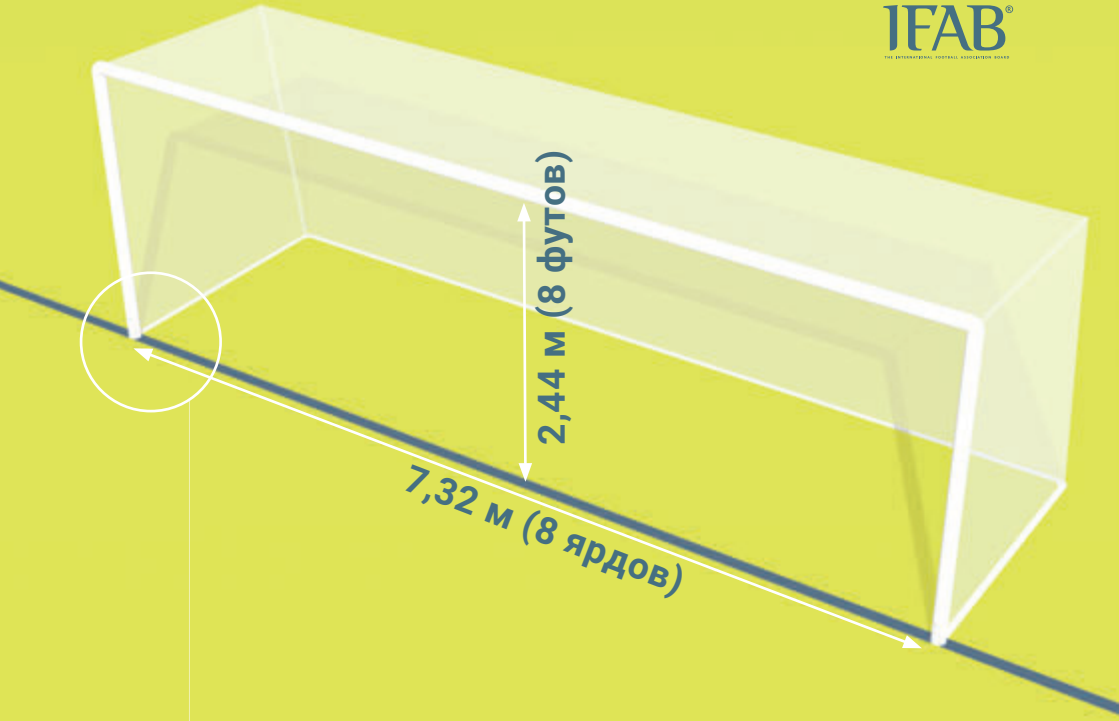
Сетки могут быть прикреплены к воротам и грунту за воротами; они должны быть надежно закреплены и не мешать вратарю.

Безопасность

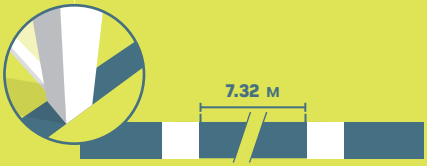
Ворота (включая переносные) должны быть надежно закреплены на земле.

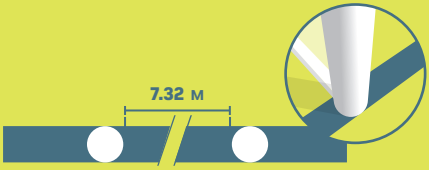
11. Технология определения забитого гола (Goal line technology - GLT)

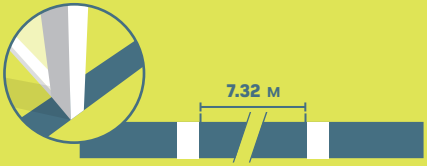
Системы GLT могут быть использованы для проверки того, был ли забит гол, чтобы поддержать решение судьи.

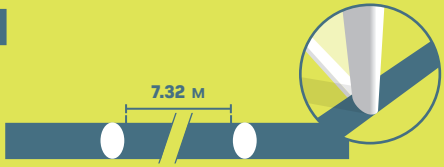


Положение стоек ворот по отношению к линии ворот должно соответствовать нарисованным ниже схемам.









Использование GLT должно быть оговорено регламентом соревнований.

Принципы GLT

GLT применяется исключительно на линии ворот и только для определения, был ли забит гол.

Оповещение о том, что был забит гол, должно следовать незамедлительно и автоматически подтверждаться в течение секунды системой GLT только официальным лицам матча (через часы судьи при помощи вибрации и визуального сигнала). Также сигнал может поступать в видеооперационную комнату (Video operation room - VOR).

Требования и технические характеристики GLT

Организаторы соревнований, в матчах которых используется GLT, должны убедиться, что система (включая любые разрешенные модификации каркаса ворот или технологии в мяче) соответствует Программе качества ФИФА для GLT.

В случае использования системы GLT, судья должен проверить ее исправность до начала матча в соответствии с Руководством по тестированию. Если технология не работает в соответствии с Руководством по тестированию, судья не должен использовать систему GLT и должен сообщить об этом уполномоченным органам.

12. Коммерческая реклама

Запрещается размещение коммерческой рекламы любого вида – реальной или виртуальной – с момента выхода команд на поле и до того, как команды покинут его после окончания первого тайма, и с момента, когда команды вернутся на поле, до окончания матча:

- на поле для игры
- на земле в зоне, ограниченной сетками ворот
- в технической зоне
- в зоне видеопросмотра судьи (Referee review area - RRA)
- на земле на расстоянии 1 м от линий, ограничивающих поле

Реклама не разрешена на воротах, сетках, флагштоках или их флагах; также к ним не может прикрепляться дополнительное оборудование (камеры, микрофоны и т.д.).

Кроме того, вертикальная реклама должна быть как минимум:

- в 1 м (1 ярде) от боковых линий
- на том же расстоянии от линии ворот, что и глубина сетки ворот
- в 1 м (1 ярде) от сетки ворот

13. Логотипы и эмблемы

Во время матча запрещается воспроизведение – реальное или виртуальное - представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, соревнований, клубов или других организаций:

- на поле
- сетках ворот и зонах, которые они ограничивают
- воротах
- флагштоках

Они разрешены на флагах, прикрепленных к флагштокам.

14. Видеопомощники судьи (Video assistant referees - VARs)

На матчах с использованием VAR должна быть оборудована видеооперационная комната (Video operation room - VOR) и как минимум одна зона видеопросмотра судьи (Referee review area - RRA).

Видеооперационная комната (Video operation room - VOR)

Видеооперационная комната - это место, где работают видеопомощник судьи (VAR), ассистент видеопомощника судьи (Assistant VAR - AVAR) и оператор видеоповторов (Replay operator - RO). Она может находиться на стадионе/около него или в более отдаленном месте. Только уполномоченным лицам разрешено входить в видеооперационную комнату или разговаривать с VAR, AVAR и RO во время матча.

Игрок, запасной, замененный игрок или официальное лицо команды за вход в видеооперационную комнату наказывается удалением.

Зона видеопросмотра судьи (Referee review area - RRA)

В матчах с использованием VAR должна быть как минимум одна RRA, где судья осуществляет «видеопросмотр на поле» («on-field review» - OFR). RRA должна быть:

- в видимом месте за пределами поля
- четко обозначена

Игрок, запасной, замененный игрок или официальное лицо команды за вход в RRA наказывается предупреждением.

IFAB



Правило 2

Мяч

1. Свойства и параметры

Все мячи должны:

- иметь сферическую форму
- быть изготовлены из соответствующего требованиям материала
- иметь длину окружности от 68 см (27 дюймов) до 70 см (28 дюймов)
- весить от 410 г (14 унций) до 450 г (16 унций) на момент начала матча
- иметь давление равное 0,6–1,1 атм (600–1100 г/см^2) на уровне моря (8,5 фунт/дюйм^2–15,6 фунт/дюйм^2)

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны соответствовать требованиям и иметь одну из маркировок Программы качества ФИФА для футбольных мячей.

Каждая из маркировок указывает на то, что мяч был официально проверен и соответствует особым техническим требованиям данной маркировки, которые являются дополнением к минимальным требованиям из Правила 2 и должны быть одобрены IFAB.

Для соревнований национальных ассоциаций могут быть установлены требования об использовании мячей с одной из этих маркировок.

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, запрещается размещение на мячах любых видов коммерческой рекламы, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

2. Замена поврежденного мяча

Если мяч приходит в негодность:

- игра останавливается и
- возобновляется «спорным» мячом

Если мяч приходит в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 11-метровом ударе или вбрасывании мяча, игра возобновляется тем же способом.

Если мяч приходит в негодность при выполнении удара (во время матча) или серии ударов (после матча) с 11-метровой отметки в тот момент, когда он двигался вперед, и до того, как коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, то 11-метровый удар повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи.

3. Дополнительные мячи

Дополнительные мячи должны соответствовать требованиям Правила 2 и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.


IFAB
adidas
adidas
FIFA

IFAB



Правило 3

Игроки

1. Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из одиннадцати игроков; один из них должен быть вратарем. Матч нельзя начинать или продолжать, если в любой из команд менее семи игроков.

Если команда имеет менее семи игроков, потому что один или несколько игроков преднамеренно покинули поле для игры, судья не обязан останавливать матч, и преимущество может быть использовано, но матч не должен возобновляться после выхода мяча из игры, если у команды на поле не будет как минимум семь игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, а команда начинает матч, имея менее одиннадцати игроков, то только игроки и запасные, указанные в списке команды, внесенном в протокол, могут принять участие в матче после своего прибытия.

2. Количество замен

Официальные соревнования

Количество замен (до пяти включительно), которые могут быть использованы в любом матче официальных соревнований, определяется ФИФА, конфедерацией или национальной футбольной ассоциацией. В соревнованиях мужских и женских команд, включая первые команды клубов высшего дивизиона или национальные сборные категории «А», в которых регламентом соревнований разрешено использовать максимум пять замен, каждая команда:

- имеет максимум три возможности для проведения замен*
- может дополнительно произвести замены в перерыве между таймами

**Если обе команды производят замены одновременно, считается, что обе команды использовали возможность для замены. Замены двух и более игроков*

(и запросы о проведении замены), сделанные командой во время одной остановки в игре, считаются как одна использованная возможность для замен.

Дополнительное время

- Если команда не использовала максимальное количество замен и/или возможностей для замен в основное время, все неиспользованные замены и возможности для замен могут быть использованы в дополнительное время
- Если регламент соревнования позволяет командам использовать одну дополнительную замену в дополнительное время, каждая команда получает право на ещё одну дополнительную возможность для замены
- Замены также могут быть произведены в перерывах между основным и дополнительным временем и между таймами дополнительного времени – это не будет считаться как использованная возможность для замены

Регламент соревнований должен устанавливать:

- сколько запасных игроков может быть заявлено (от трех до пятнадцати)
- возможно ли использовать одну дополнительную замену, когда матч переходит в дополнительное время (независимо от того, использовала ли уже команда установленный лимит замен)

Другие матчи

В матчах основных национальных сборных категории «А» может быть заявлено максимум пятнадцать запасных, из которых может быть использовано максимум шесть.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество замен при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве замен
- судья проинформирован до начала матча

Если судья не был проинформирован, или команды не пришли к соглашению до начала матча, то каждой команде разрешается производить максимум шесть замен.

Обратные замены

Использование обратных замен разрешается только в молодежном, ветеранском футболе, футболе для лиц с инвалидностью и массовом футболе при условии согласования со стороны национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА.

3. Процедура замены

Имена запасных игроков должны быть предоставлены судье до начала матча. Любые запасные игроки, чьи имена не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

При замене игрока запасным должны соблюдаться следующие условия:

- о любой замене судья должен быть проинформирован до ее выполнения
- заменяемый игрок:
  - получает разрешение судьи покинуть поле, если только он не покинул поле до этого, и должен сделать это в ближайшей точке на ограничивающей поле линии, если только судья не укажет, что игрок может уйти напрямую и немедленно на средней линии или в другой точке (например, в целях безопасности или при травме)
  - должен немедленно пройти в техническую зону или раздевалку; он не принимает дальнейшего участия в матче, кроме случая, когда разрешены обратные замены
- если игрок, которого заменяют, отказывается уходить, игра продолжается

Заменяющий игрок выходит на поле только:

- в момент остановки игры
- на средней линии поля
- после того, как заменяемый игрок покинул поле
- после получения сигнала судьи

Замена считается завершенной, когда заменяющий игрок выйдет на поле для игры; с этого момента заменяемый игрок становится замененным, а заменяющий игрок становится игроком основного состава и может принять участие в любом возобновлении игры.

Все замененные и запасные игроки должны подчиняться требованиям судьи, независимо от того, участвуют они в игре или нет.

4. Замена вратаря

Любой из игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что:

- судья проинформирован до замены
- замена производится в момент остановки игры

5. Нарушения и наказания

Если заявленный запасной игрок начал матч вместо заявленного игрока основного состава, и судья не был проинформирован об этой замене:

- судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч
- дисциплинарные санкции к запасному игроку не применяются
- игрок, внесенный в заявку основного состава, может стать запасным
- количество разрешенных замен не уменьшается
- судья сообщает об инциденте в соответствующий орган

Если замена выполняется в перерыве матча или до начала дополнительного времени, процедура должна быть завершена до возобновления игры. Если судья не проинформирован, заявленный запасной может продолжить игру, дисциплинарные санкции к нему не применяются, об инциденте сообщается в соответствующие органы.

Если игрок меняется местами с вратарем без разрешения, то судья:

- продолжает игру
- выносит предупреждения обоим игрокам, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением случаев, когда замена произошла во время перерыва (включая перерыв в дополнительное время) или в период между окончанием основного времени матча и началом дополнительного времени и/или серией ударов с 11-метровой отметки

За любое другое нарушение этого Правила:

- игроки предупреждаются
- игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры

6. Удаление игроков основного состава и запасных

Игрок, который наказан удалением:

- до предоставления списка команды, не может быть внесен в протокол матча в любом статусе
- после внесения в список команды и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен в списке запасных; количество разрешенных замен команды не уменьшается
- после начального удара, не может быть заменен

Запасной игрок, который был внесен в список команды и удален до или после начального удара, не может быть заменен.

7. Лишние на поле

Тренер и другие официальные лица, внесенные в список команды (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команды. Любое лицо, не включенное в список команды как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним фактором.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный, удаленный игрок или посторонний фактор окажутся на поле, судья должен:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции

Если игра остановлена, и вмешательство совершено:

- официальным лицом команды, запасным, замененным или удаленным игроком, то игра возобновляется штрафным или 11-метровым ударом
- посторонним фактором, то игра возобновляется «спорным» мячом

Если мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команды играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

8. Игрок за пределами поля

Если игрок, которому требуется разрешение судьи, чтобы вернуться на поле, выходит на поле без этого разрешения, судья должен:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча, либо если может быть применено преимущество)
- вынести игроку предупреждение за выход на поле без разрешения

Если судья остановил игру, то она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства
- свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если не было вмешательства

Если игрок пересекает границы поля в результате игровых действий, это не считается нарушением.

9. Гол забит, когда на поле был лишний

Если после забитого гола судья до возобновления игры понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол, если лишним был:
  - игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего
  - посторонний фактор, который вмешался в игру, за исключением гола, забитого при обстоятельствах, описанных в разделе «Лишние на поле»; игра возобновляется «спорным» мячом

судья должен засчитать гол, если лишним был:

- игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол
- посторонний фактор, который не вмешался в игру

Во всех случая судья должен убрать лишнего с поля.

Если после того как гол был забит, а игра возобновлена, судья понимает, что на поле был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен. Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру
- убрать лишнего с поля
- возобновить игру «спорным» мячом, штрафным или свободным ударом соответственно

Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие органы.

10. Капитан команды

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, но несет ответственность за поведение команды.

IFAB®



IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 4

Экипировка игроков

1. Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность.

Любые украшения (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ремешки и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрыть.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а запасные – перед выходом на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или украшения, судья должен дать указание игроку:

- снять этот предмет
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

2. Обязательная экипировка

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты
- гетры; лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают
- щитки; должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами
- обувь

Вратари могут надевать спортивные штаны.

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен вернуть их на место как можно скорее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок сыграет в мяч и/или забьет гол, гол засчитывается.

3. Цвета

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга и от официальных лиц матча
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч

Нижние майки должны:

- быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки

или

- иметь узор/цвета, точно повторяющий рукав футболки

Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

4. Прочая экипировка

Разрешается использование безопасной защитной экипировки, например шлемов, масок, наколенников и налокотников, изготовленной из мягких, облегченных набивных материалов, а также вратарских кепок и спортивных очков.

Головные уборы

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет)

- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков
- не прикрепляться к футболке
- не представлять опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, не иметь застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи)
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов)

Электронные средства связи

Игрокам (включая запасных/замененных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда разрешены электронные системы отслеживания эффективности (Electronic performance and tracking systems - EPTS)). Использование любых видов электронных средств связи официальными лицами команды разрешается, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игрока или по тактическим/тренерским причинам, но может быть использовано только небольшое ручное мобильное оборудование (например, микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, смарт-часы, планшет, ноутбук). Официальное лицо команды, которое использует недопустимое оборудование или ведет себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, будет удалено.

Электронные системы отслеживания эффективности (Electronic performance and tracking systems - EPTS)

Если надеваемая аппаратура (wearable technology – WT), являющаяся частью EPTS, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепляемая к экипировке игроков, не является опасной и соответствует требованиям к надеваемой EPTS согласно Программе качества ФИФА для EPTS.

Если EPTS предоставляется организатором матча или соревнования, он несет ответственность за обеспечение точности и надежности информации и данных, которые передаются от EPTS в техническую зону во время матчей.

Программа качества ФИФА для EPTS поддерживает организаторов соревнований в процессе утверждения надежных и точных электронных систем отслеживания эффективности.

5. Слоганы, заявления, изображения и реклама

На экипировке не должно быть никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

Принципы

- Правило 4 применяется ко всей экипировке (включая одежду) игроков, запасных и замененных; эти принципы также применяются ко всем официальным лицам команды в технической зоне
- Нижеперечисленное (обычно) разрешается:
  - игровой номер, имя, герб/логотип команды, инициативные слоганы/эмблемы, пропагандирующие игру в футбол, уважение и целостность игры, а также любая реклама, разрешенная регламентом соревнований или правилами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА
  - информация о матче: играющие команды, дата, соревнование/событие, место проведения
- Разрешенные слоганы, заявления или изображения должны располагаться на передней стороне футболки и/или нарукавной повязке
- В некоторых случаях слоганы, заявления или изображения могут находиться только на капитанской повязке

Интерпретация Правила

При интерпретации того, допустим ли слоган, заявление или изображение, необходимо учитывать Правило 12 «Нарушения Правил и недисциплинированное поведение», в соответствии с которым судья должен применять санкции по отношению к игроку, виновному в:

- использовании оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий
- том, что действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере

Любой слоган, заявление или изображение, попадающее в любую из этих категорий, не разрешается.

В то время как понятия «религиозный» и «личный» определяются относительно легко, определение понятия «политический» менее очевидно. Запрещенными являются слоганы, заявления или изображения, связанные со следующим:

- любой человек, живущий или умерший (если это не является частью официального названия соревнований)
- любая местная, региональная, национальная или международная политическая партия/организация/группа и т.д.
- любое местное, региональное или национальное правительство или любой из его департаментов, офисов или органов
- любая организация с дискриминационной политикой
- любая организация, цели или деятельность которой направлены на то, чтобы оскорбить большое количество людей
- любое специфическое политическое действие/мероприятие

При проведении масштабного национального или международного мероприятия необходимо принимать во внимание менталитет команды соперника (включая ее болельщиков) и общей аудитории.

Регламент соревнований может содержать дальнейшие ограничения, в частности в отношении размера, числа и положения разрешенных слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется решить все разногласия по слоганам, заявлениям или изображениям до проведения матча/соревнования.

6. Нарушения и наказания

При любом нарушении данного Правила нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судьи покинуть поле для приведения экипировки в порядок
- покидает поле в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена

Игрок, покинувший поле для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться
- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано во время игры)

Игрок, вышедший на поле без разрешения, должен быть предупрежден. Если игра была остановлена для вынесения санкций, и вмешательства в игру не было, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки. В противном случае назначается штрафной (или 11-метровый) удар с места вмешательства.

IFAB



Правило 5

Судья

1. Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

2. Решения судьи

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам игры и духу игры и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил.

Решения судьи в отношении событий игры, включая решения о том, был забит гол или нет и о результате матча, являются окончательными. Решения судьи и всех остальных официальных лиц матча должны всегда уважаться.

Судья не может изменить решение о способе возобновления игры, когда он сам или по совету другого официального лица матча понял, что оно неправильное, если ранее игра уже была возобновлена, или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины тайма (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч. Однако если по окончании тайма судья покидает поле, чтобы пройти в зону видеопросмотра судьи (RRA) или дать игрокам указание вернуться на поле для игры, то это не препятствует изменению решения в отношении инцидента, произошедшего перед окончанием тайма.

За исключением случаев, указанных в Правиле 12.3 и Протоколе VAR, дисциплинарная санкция может быть вынесена после возобновления игры, только если другое официальное лицо матча зафиксировало нарушение правил и попыталось об этом сообщить судье до возобновления игры. Возобновление игры, связанное с этой санкцией, не может применяться.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции, игра может продолжаться под контролем других официальных лиц матча, пока мяч не выйдет из игры.

3. Права и обязанности

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры
- контролирует матч совместно с другими официальными лицами матча
- действует как хронометрист, ведет запись событий матча и предостав-

ляет соответствующим органам протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время или после окончания матча
- контролирует и/или дает сигнал на возобновление игры

Преимущество

- позволяет продолжить игру, когда было совершено нарушение, если команда, против которой было совершено нарушение, получит выгоду от продолжения игры; наказывает за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течение нескольких секунд

Дисциплинарные меры

- наказывает за более серьезное нарушение с точки зрения санкций, возобновления игры, физического контакта и тактического влияния, когда одновременно произошло более одного нарушения
- выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением
- имеет полномочия применять дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра и до момента ухода с поля после окончания матча (включая серию ударов с 11-метровой отметки). Если до выхода на поле перед началом матча игрок совершает нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет право не допустить игрока к участию в матче (см. Правило 3.6); судья сообщает о любых других инцидентах в соответствующие органы
- имеет право показывать желтую или красную карточку и, если разрешено регламентом соревнований, временно удалять игрока с момента выхода на поле в начале матча и до его окончания, включая перерыв между таймами, дополнительное время и серию ударов с 11-метровой отметки
- предпринимает действия в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делает замечание, или показывает ЖК для предупреждения, или КК для удаления с поля и прилегающих к нему зон, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть идентифицирован, наказание выносится старшему из тренеров, находящихся в технической зоне. Представитель медицинского штаба команды, совершивший нарушение, за которое должен быть удален, может остаться, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь

- действует по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые сам не видел

Травмы

- позволяет продолжить игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок получил незначительную травму
- останавливает игру, если игрок получил серьезную травму, и обеспечивает, чтобы игрок покинул поле. Травмированному игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на поле. Он может вернуться обратно только после того, как игра была возобновлена; если мяч в игре, то вернуться можно только с боковой линии, а если мяч не в игре, то с любой линии, ограничивающей поле. Исключения к требованию покинуть поле возможны, только когда:
  - травму получил вратарь
  - вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре
  - игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре
  - произошла серьезная травма
  - игрок был травмирован в результате нарушения, за которое соперник получает предупреждение или удаляется с поля (например, безрассудного поведения или серьезного нарушения Правил), если оценка травмы/оказание помощи выполнены быстро
  - был назначен 11-метровый удар, и травмированный игрок будет выполнять этот удар
- обеспечивает, чтобы любой игрок с кровотечением покинул поле для игры. Игрок может вернуться на поле только после получения сигнала от судьи, который должен убедиться, что кровотечение остановлено, и на экипировке нет крови
- если судья разрешил врачам и/или носильщикам выйти на поле, игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение
- если судья решил предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает поле для оказания помощи, карточка должна быть показана до того, как игрок покинет поле
- если игра не была остановлена по другой причине, или травма получена игроком не в результате нарушения, игра возобновляется «спорным» мячом

Постороннее вмешательство

- останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил или в результате постороннего вмешательства, например, если:
  - недостаточное освещение
  - предмет, брошенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока или официальное лицо команды. Судья может продолжить, остановить или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента
  - зритель свистит в свисток, который помешал игре – игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом
  - дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на поле во время матча; судья должен:
    - остановить игру (и возобновить ее «спорным» мячом), только если создана помеха игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команды играть в мяч; гол засчитывается, если мяч оказывается в воротах (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды
    - продолжить игру, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности
- не позволяет посторонним лицам выходить на поле

4. Видеопомощник судьи (Video assistant referee - VAR)

Использование видеопомощников судьи разрешено, только если организатор матча/соревнований выполнил все требования Программы одобрения и поддержки внедрения (Implementation Assistance and Approval Programme - IAAP), изложенные в документах FIFA's IAAP, и получил письменное разрешение ФИФА.

Видеопомощник судьи может помочь судье только в случае «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента» касательно ситуаций:

- гол/не гол
- назначить/не назначить 11-метровый удар
- прямая красная карточка (не второе предупреждение)
- ошибочная идентификация, когда судья предупреждает или удаляет не того игрока нарушившей Правила команды

Помощь видеопомощника судьи будет связана с просмотром видеоповтора (-ов) эпизода. Судья принимает окончательное решение, которое может основываться исключительно на информации от VAR и/или самостоятельном просмотре видеоповтора («видеопросмотр на поле»).

За исключением «пропуска серьезного инцидента», решение (включая решение не наказывать за возможное нарушение) всегда должен принимать судья (и, если необходимо, другие официальные лица матча); это решение не изменяется, если оно не является «явной и очевидной ошибкой».

Видеопросмотр после возобновления игры

Если игра была остановлена и возобновлена, судья может прибегнуть к «видеопросмотру», только чтобы принять соответствующие дисциплинарные меры при ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или при возможном нарушении, которое наказывается удалением в связи с агрессивным поведением, плевком, укусом или использованием крайне оскорбительного, обидного и/или нецензурного действия (-ий).

5. Экипировка судьи

Обязательная экипировка

Судьи обязаны иметь следующую экипировку:

- Свисток (свистки)
- Часы (одни или несколько)
- Красные и желтые карточки
- Блокнот (или другие средства ведения записи событий матча)

Прочая экипировка

Судьям может быть разрешено использовать:

- Оборудование для коммуникации с другими официальными лицами матча - флаги с бип-системой, переговорные устройства и т.д.
- EPTS или другие системы контроля состояния

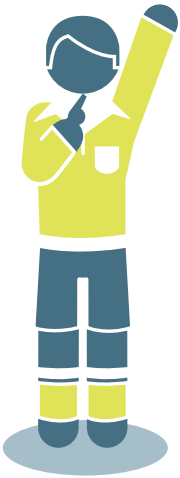
Судьям и другим официальным лицам матча «на поле» запрещается носить украшения или любое другое электронное оборудование, включая видеокамеры.

6. Сигналы судьи

См. рисунки утвержденных сигналов судьи



11-метровый удар



Свободный удар



Штрафной удар



Преимущество (1)



Преимущество (2)



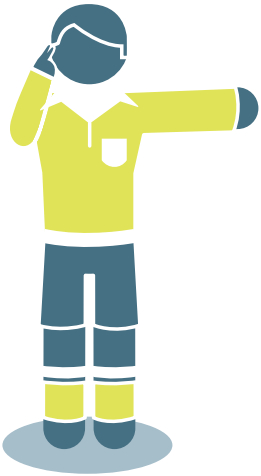
Угловой удар



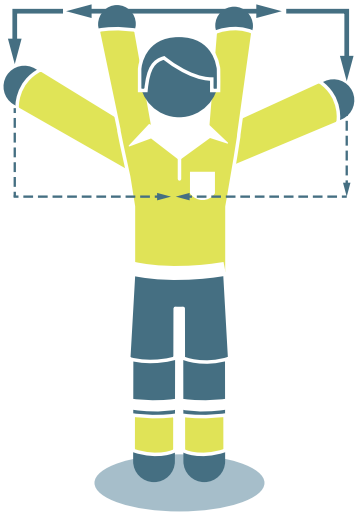
Удар **от ворот**



Красная и **желтая** карточка



Проверка: палец к уху, другая рука вытянута



Видеопросмотр: сигнал «ТВ-монитора»

7. Ответственность официальных лиц матча

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем
- любой ущерб имуществу любого рода
- любые иные потери, понесенные каким-либо лицом, клубом, компанией, ассоциацией или другим органом, которые возникли или могут быть связаны с любым решением, принятым на основании Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча

Примеры таких решений:

- позволяют или нет состояние поля для игры, или прилегающих к нему территорий, или погодные условия провести матч
- отменить матч по какой-либо причине
- пригодность оборудования поля и мячей, используемых во время матча
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для получения медицинской помощи
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для получения медицинской помощи
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку
- там, где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров по безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться вблизи поля
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры или в соответствии со своими обязанностями согласно инструкции ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, регламента соревнований или протокола, по которому проводится матч

IFAB



Правило 6

Другие официальные лица матча

На матчи могут быть назначены другие официальные лица: два помощника судьи, резервный судья, два дополнительных помощника судьи, резервный помощник судьи, видеопомощник судьи (VAR) и как минимум один ассистент видеопомощника судьи (AVAR). Они будут помогать судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья.

Судья, помощники судьи, резервный судья, дополнительные помощники судьи и резервный помощник судьи являются официальными лицами матча «на поле».

Видеопомощник судьи (VAR) и ассистент видеопомощника судьи (AVAR) являются «видео» официальными лицами матча (VMOs) и помогают судье в соответствии с Правилами игры и Протоколом VAR.

Официальные лица матча действуют по указанию судьи. В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения судья отстраняет их от выполнения обязанностей и сообщает об этом в соответствующие органы.

За исключением резервного помощника судьи, официальные лица матча «на поле» помогают судье разобраться с нарушениями, когда у них есть более четкое представление об эпизоде, чем у судьи. Они также должны сообщить в соответствующие органы о любых фактах серьезного недисциплинированного поведения или любых других инцидентах, произошедших вне поля зрения судьи и других официальных лиц матча. Они должны советоваться с судьей и другими официальными лицами матча при составлении рапорта.

Официальные лица матча «на поле» помогают судье проверять поле для игры, мячи и экипировку игроков (в том числе, если проблемы были решены) и ведут запись времени, голов, случаев недисциплинированного поведения и т.д.

Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжить матч, а также любые связанные с этим изменения. В частности, должно быть четко определено, кто заменяет судью, который не может продолжить матч – резервный судья, первый помощник судьи или первый дополнительный помощник судьи.

1. Помощники судьи

Они сигнализируют, когда:

- мяч полностью покинет поле для игры, и какая команда должна выполнять угловой удар, удар от ворот или вбрасывание мяча
- игрок, находящийся в положении «вне игры», может быть наказан
- требуется произвести замену
- при выполнении удара с 11-метровой отметки вратарь сдвигается с линии ворот до выполнения удара, и если мяч пересекает линию ворот. В случае если был назначен дополнительный помощник судьи, помощник судьи занимает позицию на линии 11-метровой отметки

Помощник судьи также контролирует процедуру замены.

Помощник судьи может выйти в поле, чтобы помочь проконтролировать положенное расстояние в 9,15 м (10 ярдов).

2. Резервный судья

Помощь резервного судьи также включает в себя:

- контроль процедуры замены
- проверку экипировки игроков/запасных игроков
- контроль за возвращением игрока на поле по сигналу/разрешению судьи
- контроль замены мячей
- показ минимального количества добавленного времени, которое будет сыграно в конце каждого тайма (включая дополнительное время)
- информирование судьи о безответственном поведении любого из лиц, находящихся в технической зоне

3. Дополнительные помощники судьи

Дополнительные помощники судьи могут сигнализировать:

- когда мяч полностью пересек линию ворот, включая случаи, когда был забит гол
- какая команда будет выполнять угловой удар или удар от ворот
- сдвигается ли вратарь с линии ворот при выполнении удара с 11-метровой отметки до выполнения удара, и если мяч пересекает линию ворот

4. Резервный помощник судьи

Единственная обязанность резервного помощника судьи – заменить помощника судьи или резервного судью, который не может продолжить выполнять свои обязанности.

5. «Видео» официальные лица матча

Видеопомощник судьи (VAR) является «видео» официальным лицом матча, которое может помочь судье принять решение, используя видеоповторы, только при «явной и очевидной ошибке» или «пропуске серьезного инцидента», касательно ситуаций «гол/не гол», «назначить/не назначить 11-метровый удар», «прямая красная карточка» (не второе предупреждение) или при ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока, когда судья предупреждает или удаляет другого игрока этой команды.

Ассистент видеопомощника судьи (AVAR) является «видео» официальным лицом матча, который помогает видеопомощнику судьи, в первую очередь:

- просматривая видеотрансляцию матча, пока VAR занят «проверкой» или «видеопросмотром»
- осуществляя записи связанных с VAR эпизодов и любых проблем со связью или техникой
- помогая в переговорах VAR с судьей, особенно при связи с судьей, когда VAR производит «проверку»/«видеопросмотр», например, сообщая судье, что необходимо остановить игру или задержать ее возобновление и т.д.
- проводя учет времени, когда игра задерживается для «проверки» или «видеопросмотра»
- передавая информацию о касающемся VAR решении соответствующим органам

6. Сигналы помощника судьи

См. рисунки утвержденных сигналов помощника судьи



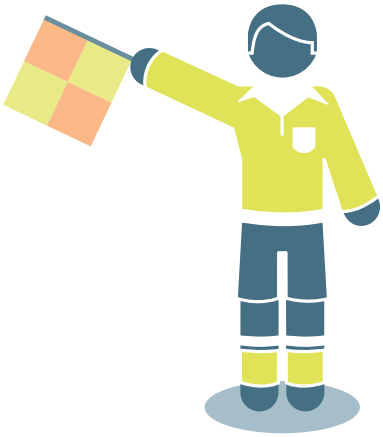
Замена



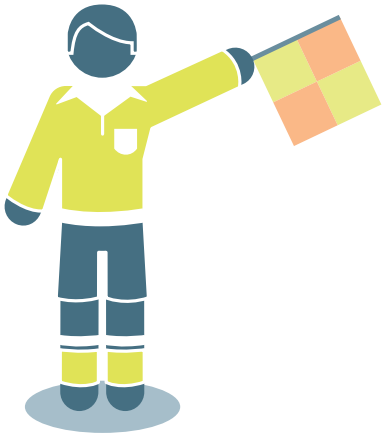
Штрафной/свободный удар в пользу **атакующей команды**



Штрафной/свободный удар в пользу **обороняющейся команды**



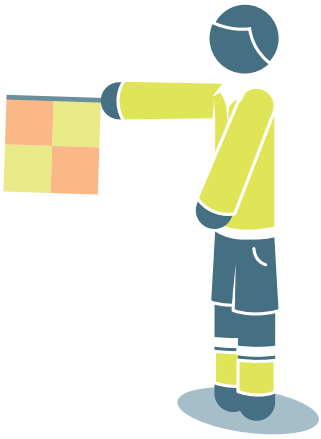
Вбрасывание в пользу **атакующей команды**



Вбрасывание в пользу **обороняющейся команды**



Угловой удар



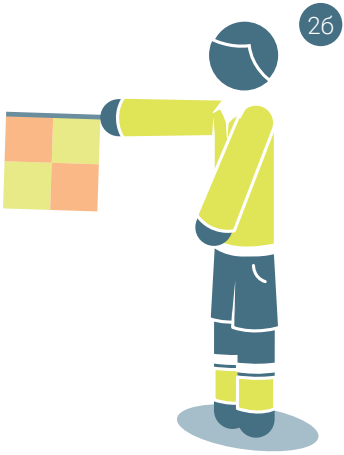
Удар от ворот



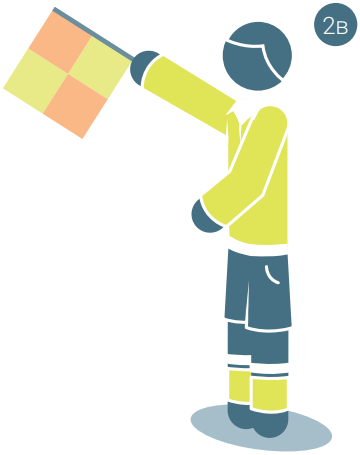
«Вне игры»



«Вне игры» на ближней
части поля



«Вне игры» в средней
части поля



«Вне игры» на дальней
части поля

7. Сигналы дополнительного помощника судьи



Гол
(кроме случая, когда мяч очевидно пересек линию ворот)

IFAB



Правило 7

Продолжительность матча

1. **Игровое время**
   Матч состоит из двух равных таймов по 45 минут каждый, время которых может быть сокращено, только если между судьей и двумя командами достигнута договоренность до начала матча, и это соответствует регламенту соревнований.

2. **Перерыв между таймами**
   Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, не превышающий 15 минут; короткий перерыв для принятия напитков (который не должен превышать одну минуту) разрешается в интервале между таймами дополнительного времени. В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судьи.

3. **Учет потерянного времени**
   По ходу каждого из таймов судья ведет учет игрового времени, которое было потеряно из-за:

   - замен
   - осмотра и/или перемещения за пределы поля травмированных игроков
   - затягивания времени
   - вынесения дисциплинарных санкций
   - остановок по медицинским показаниям, разрешенных регламентом соревнований, например остановок для принятия напитков (которые не должны превышать одну минуту) и «прохладительных» остановок (от полутора до трех минут)
   - задержек, связанных с «проверкой» и «видеопросмотром» VAR
   - любых других причин, включая всякие значительные задержки возобновления игры (например, празднование забитого гола)

Резервный судья в конце последней минуты каждого тайма показывает минимальное количество добавленного времени, определенного судьей. Добавленное время может быть увеличено судьей, но не уменьшено.

Судья не должен исправлять ошибку хронометража в первом тайме, изменяя продолжительность второго тайма.

4. **Удар с 11-метровой отметки**
   Если 11-метровый удар должен быть выполнен или повторен, продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

5. **Недоигранный матч**
   Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнований не определил иного.


IFAB

IFAB



Правило 8

Начало и возобновление игры

Начальный удар выполняется в начале каждого из таймов матча, обоих таймов дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, удары с 11-метровой отметки во время игры, вбрасывания мяча, удары от ворот и угловые удары являются способами возобновления игры (см. Правила с 13 по 17). «Спорный» мяч является способом возобновления игры, когда судья остановил игру, и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

1. Начальный удар

Процедура

- судья подбрасывает монету, и команда, которая выиграла жребий, выбирает, какие ворота атаковать в первом тайме, или право выполнить начальный удар
- в зависимости от вышеперечисленного их соперники выполняют начальный удар или решают, какие ворота атаковать в первом тайме
- команда, которая выбирала, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме
- во втором тайме команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота
- после забитого командой гола начальный удар выполняется соперником

При каждом начальном ударе:

- все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине поля
- соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока тот не войдет в игру
- мяч должен быть неподвижен на центральной отметке
- судья дает сигнал
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется
- гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с началь-

ного удара; если мяч напрямую попадает в ворота команды, игрок которой выполняет начальный удар, назначается угловой удар

Нарушения и наказания

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар или штрафной удар в случае нарушения при игре рукой в мяч.

В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара, начальный удар повторяется.

2. «Спорный» мяч

Процедура

- «Спорный» мяч бросается для вратаря защищающейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры:
  - мяч был в штрафной площади
  - последнее касание мяча произошло в штрафной площади
- Во всех других случаях судья бросает «спорный» мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор или, как определено в Правиле 9.1, официальное лицо матча
- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 4 м (4.5 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру

Мяч в игре, когда он коснется земли.

Нарушения и наказания

«Спорный» мяч разыгрывается снова, если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли
- мяч покидает пределы поля после касания земли, но не касается ни одного из игроков

Если после «спорного» мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота


IFAB

IFAB



Правило 9

Мяч в игре и не в игре

1. Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху
- игра была остановлена судьей
- он касается официального лица матча, остается на поле и:
  - команда начинает перспективную атаку, или
  - мяч попадает напрямую в ворота, или
  - владение мячом переходит к другой команде

Во всех этих случаях игра возобновляется «спорным» мячом.

2. Мяч в игре

Мяч находится в игре все остальное время, когда он касается официального лица матча и когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флагштока и остается на поле для игры.

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 10

Определение результата матча

1. Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается удар от ворот.

Если судья дал свисток, чтобы засчитать гол, до того, как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется «спорным» мячом.

2. Победитель матча

Команда, забившая большее количество голов, считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить победителя матча, закончившегося вничью, или при равенстве по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях
- два равных тайма дополнительного времени не более 15 минут каждый
- серия ударов с 11-метровой отметки

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

3. Серия ударов с 11-метровой отметки

Серия ударов с 11-метровой отметки выполняется по окончании матча и если не предусмотрено другого. Применяются соответствующие Правила игры. Игрок, удаленный во время матча, не допускается к участию в серии. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на серию ударов с 11-метровой отметки.

Процедура

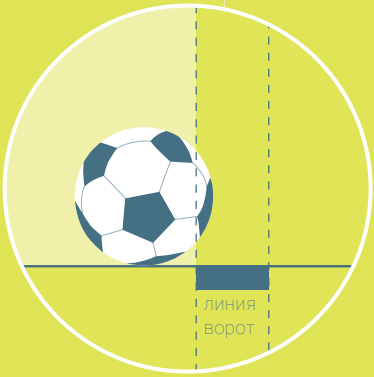
До начала выполнения серии ударов с 11-метровой отметки

- Если нет никаких других причин (например, состояние поля, безопасность и т.д.), судья подбрасывает монету, чтобы определить ворота, в

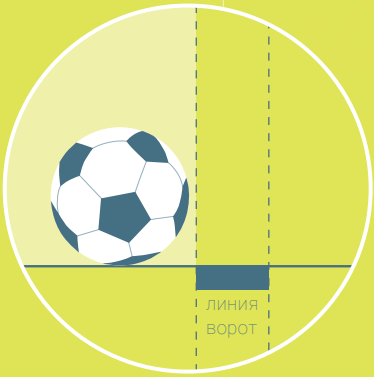
Гол

Нет гола

Нет гола



Гол



которые будет пробиваться серия. Их можно поменять только по соображениям безопасности, либо если ворота или игровое покрытие станут непригодными
- Судья снова подбрасывает монету, и команда, которая выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить - первый или второй
- За исключением игрока, заменившего вратаря, который не способен продолжить игру, только игроки, находящиеся на поле или временно отсутствующие на нем (травмированы, исправляют экипировку и т.д.) на момент окончания матча, имеют право выполнять удары в серии
- Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары в серии, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов
- Если на момент окончания матча и до начала или во время серии ударов одна команда имеет больше игроков, чем соперник, она обязана сократить число своих игроков, уравняв их количество. Судья должен быть проинформирован об имени и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в серии ударов (за исключением изложенного ниже)
- Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения серии ударов, может быть замещен игроком, исключенным для уравнивания количества игроков, или, если его команда не использовала максимально разрешенное количество замен, заменен заявленным запасным. Но замененный вратарь не принимает дальнейшего участия в игре и не может выполнять удар
- Если вратарь уже произвел удар, то заменяющий его игрок не может выполнять удар до следующего круга ударов

Во время выполнения серии ударов с 11-метровой отметки

- Только имеющим право на выполнение удара игрокам и официальным лицам матча разрешено находиться на поле
- Все имеющие право на участие в серии ударов игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться внутри центрального круга
- Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на поле за пределами штрафной площади в месте пересечения линии ворот с линией штрафной площади
- Любой игрок, имеющий право на выполнение удара, может поменяться местами с вратарем
- Удар завершен, когда мяч прекращает движение, выходит из игры или судья останавливает игру по причине любого нарушения. Бьющий игрок не может повторно играть в мяч

- Судья ведет учет производимых ударов
- Если вратарь совершает нарушение Правил, и в результате этого удар повторяется, вратарю выносится замечание за первое нарушение и предупреждение за любое последующее нарушение (-ия)
- Если выполняющий удар игрок наказывается за нарушение Правил, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается утраченным, а выполняющий удар игрок предупреждается
- Если оба – вратарь и выполняющий удар игрок – одновременно совершают нарушение, то удар считается утраченным, а выполняющий удар игрок предупреждается

В соответствии с нижеуказанными условиями обе команды выполняют по пять ударов

- Удары выполняются командами поочередно
- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может выполнить повторный удар
- Если до того как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается
- Если после выполнения пяти ударов каждой из команд счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов
- Вышеуказанный принцип действует для любого последующего ряда ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары
- Удары с 11-метровой отметки не должны задерживаться из-за игрока, который покидает поле. Удар игрока будет утрачен (считаться незабитым), если игрок не возвращается ко времени выполнения удара

Замены и удаления во время серии ударов с 11-метровой отметки

- Игрок, запасной, замененный игрок или официальное лицо команды могут быть предупреждены или удалены
- Удаленный вратарь должен быть замещен любым имеющим право на выполнение удара игроком
- Не являющийся вратарем игрок, который не способен продолжить игру, не может быть заменен
- Судья не должен прекращать матч, если в команде осталось менее семи игроков

IFAB®



IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 11

«Вне игры»

1. Положение «вне игры»

Нахождение в положении «вне игры» не является само по себе нарушением. Игрок находится в положении «вне игры», если:

- любая часть его головы, тела или ноги находится на половине поля соперника (исключая среднюю линию) и
- любая часть его головы, тела или ноги находится ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника

Руки всех игроков, включая вратарей, не учитываются для определения положения «вне игры». При определении положения «вне игры» верхняя граница руки совпадает с нижней границей подмышечной впадины.

Игрок не находится в положении «вне игры», если он на одной линии:

- с предпоследним соперником или
- с двумя последними соперниками

2. Нарушение «вне игры»

Игрок, находящийся в положении «вне игры» в момент игры в мяч или касания* мяча партнером по команде, наказывается за это, только если он участвует в активных игровых действиях, а именно:

- вмешивается в игру, сыграв или коснувшись мяча после паса или касания мяча партнером по команде, или
- мешает сопернику:
  - препятствуя сопернику сыграть или иметь возможность сыграть в мяч, очевидно закрывая линию обзора соперника, или
  - вступая с соперником в борьбу за мяч, или
  - очевидно пытаясь играть в мяч, который находится рядом, когда это действие влияет на соперника, или
  - совершая очевидное действие, которое явно влияет на возможность соперника играть в мяч

**Должна использоваться первая точка контакта «игры» или «касания» мяча*

или

- получает преимущество, играя в мяч или мешая сопернику, когда мяч:
  - отскакивает или меняет направление, попадая в стойку ворот, перекладину, официальное лицо матча или соперника
  - был намеренно отбит любым соперником при спасении

Игрок, находящийся в положении «вне игры» и получающий мяч от соперника, который умышленно сыграл в мяч, включая умышленную игру рукой, не считается получившим преимущество, если только это не было умышленной игрой в мяч при спасении, совершенном любым игроком соперников.

«Спасение» – это действие, при котором игрок останавливает или пытается остановить мяч, направленный в ворота или очень близко к воротам любой частью тела, за исключением рук (кроме вратаря внутри своей штрафной площади).

В ситуациях, когда:

- игрок, располагающийся в положении «вне игры» или выходящий из него, находится на пути соперника и мешает ему двигаться к мячу, это считается нарушением «вне игры», если это влияет на возможность соперника сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч. Если игрок встает на пути движения соперника и препятствует его продвижению (например, блокирует соперника), нарушение должно быть наказано в соответствии с Правилом 12
- игрок, находящийся в положении «вне игры», двигается к мячу с намерением сыграть в него, и перед тем, как он сыграет/попытается сыграть в мяч или до его вступления в борьбу за мяч с соперником, против него совершают нарушение, то соперник наказывается за это нарушение, как если бы оно произошло до нарушения «вне игры»
- нарушение совершается против игрока, находящегося в положении «вне игры», который уже играет/пытается сыграть в мяч или вступает в борьбу с соперником за мяч, то фиксируется нарушение «вне игры», как произошедшее до совершения нарушения против этого игрока

3. Нет нарушения

Нарушения «вне игры» нет, если игрок получает мяч непосредственно после:

- удара от ворот
- вбрасывания мяча
- углового удара

4. Нарушения и наказания

Если произошло нарушение «вне игры», судья назначает свободный удар с места нарушения, включая ситуацию, когда это случается на собственной половине поля игроков.

Обороняющийся игрок, покинувший поле без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии ворот или боковой линии для определения «вне игры», пока игра не остановлена или пока обороняющаяся команда не направила мяч по направлению к средней линии поля, и это произошло за пределами ее штрафной площади. Если игрок покинул поле умышленно, он должен быть предупрежден в следующей остановке игры.

Атакующий игрок может выйти или остаться за пределами поля, не вмешиваясь в игру. Если игрок возвращается через линию ворот и вмешивается в игру до следующей остановки или до того, как обороняющаяся команда выбила мяч по направлению к средней линии поля, и это произошло за пределами ее штрафной площади, игрок будет считаться находящимся на линии ворот для определения «вне игры». Игрок, который умышленно покидает поле, возвращается без разрешения судьи, не наказывается за «вне игры» и получает преимущество, должен быть предупрежден.

Если атакующий игрок остается неподвижным внутри ворот между стойками, когда мяч попадает в ворота, гол должен быть засчитан, если только игрок не нарушил Правило «вне игры» или Правило 12 – в этом случае игра возобновляется свободным или штрафным ударом.

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 12

Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

Штрафной, свободный и 11-метровый удары могут быть назначены только за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

1. Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок, по мнению судьи, совершает любое из следующих нарушений против соперника в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной физической силы:

- атакует
- напрыгивает
- бьет или пытается ударить ногой
- толкает
- бьет или пытается ударить чем-либо (включая удар головой)
- выполняет подкат или вступает в единоборство
- делает или пытается сделать подножку

Если нарушение включает в себя физический контакт, оно наказывается штрафным ударом.

- Неосторожность – когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются
- Безрассудность – когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника. Он должен быть предупрежден
- Использование чрезмерной силы – когда игрок превышает необходимое усилие и угрожает безопасности соперника. Он должен быть удален с поля

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- играет рукой в мяч (за исключением вратаря внутри своей штрафной площади)
- задерживает соперника
- мешает продвижению соперника при помощи физического контакта
- кусает или плюет в кого-либо из списка команды, включенного в протокол, или официальных лиц матча
- бросает предмет в мяч, соперника или официальное лицо матча или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом

Смотри также нарушения в Правиле 3.

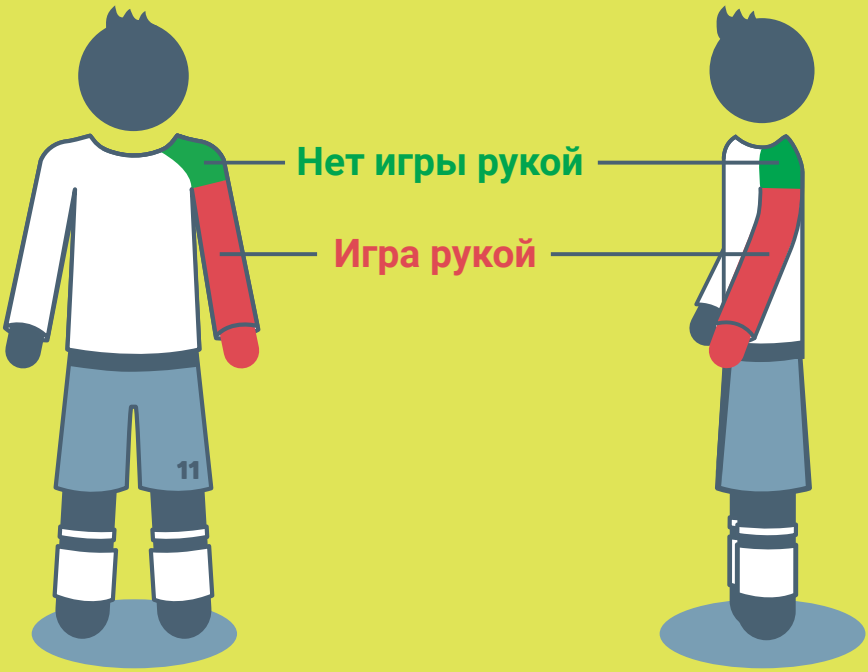
Игра рукой в мяч

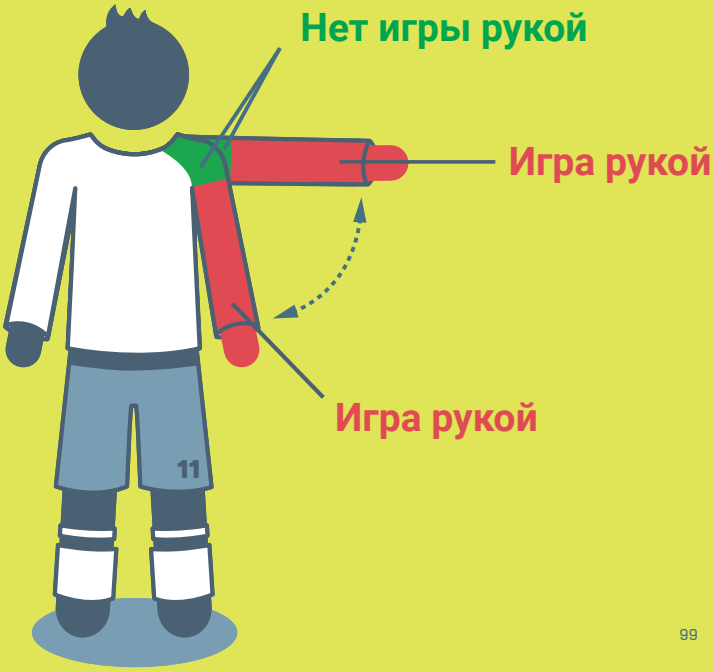
Для определения нарушения при игре рукой в мяч верхней границей руки считается линия, проходящая по нижней границе подмышечной впадины. Не каждое касание мяча рукой является нарушением.

Нарушением является, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, например, совершая движение рукой к мячу
- касается мяча рукой, которая делает его тело неестественно больше. Считается, что игрок неестественно увеличил размеры тела, если положение его руки не является следствием или не оправдано движением тела игрока в данной конкретной ситуации. Выставляя руку подобным образом, игрок рискует быть наказанным, если мяч попадет в руку.
- забивает гол в ворота соперника:
  - непосредственно рукой, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю
  - сразу после того, как мяч коснулся его руки (даже если это произошло случайно)

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции не применяются. Однако если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры и до того как мяча коснется другой игрок, к вратарю должны быть применены дисциплинарные санкции, если нарушение срывает перспективную атаку, либо лишает


Нет игры рукой
Игра рукой
11


Нет игры рукой
Игра рукой
Игра рукой
11

игрока соперника или команду соперника гола/явной возможности забить гол.

2. Свободный удар

Свободный удар назначается, если игрок:

- играет опасно
- мешает продвижению соперника без физического контакта
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия или другие словесные нарушения
- мешает вратарю выпустить мяч из рук либо бьет/пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает мяч из рук
- инициирует умышленный трюк, чтобы мяч был передан вратарю (включая штрафной/свободный удар и удар от ворот) головой, грудью, коленом и т.д., для того чтобы обойти Правила, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками. Вратарь наказывается, если инициирует использование трюка.
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах, из-за которого игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч рукой более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук
- касается мяча рукой после того, как выпустит его, и до того, как мяча касается другой игрок
- касается мяча рукой (за исключением случая, когда вратарь явно ударил или попытался ударить мяч ногой, чтобы выбить его в игру) после того, как:
  - партнер по команде передал ему мяч ударом ногой
  - получил мяч непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде

Вратарь считается контролирующим мяч рукой (-ами), когда:

- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, землей, собственным телом); или вратарь касается мяча

любой частью рук, за исключением случаев, когда мяч отскакивает от вратаря или вратарь парирует удар
- держит мяч на вытянутой открытой ладони
- ударяет им об землю или подбрасывает его в воздух

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч рукой (-ами).

Опасная игра

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь сыграть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе), и включает в себя помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

«Ножницы» или «велосипедный удар» разрешены, при условии, что это действие не представляет опасности для соперника.

Помеха продвижению соперника без контакта

Помеха продвижению соперника - перемещение на путь движения соперника с целью преградить, заблокировать или замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на поле. Находиться на пути соперника – это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии, и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, игрок может быть атакован соперником разрешенным способом.

3. Дисциплинарные санкции

Судья имеет полномочия применять дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для его предматчевого осмотра до момента ухода с поля после окончания матча (включая серию ударов с 11-метровой отметки).

Если игрок или официальное лицо команды совершит нарушение, за которое его следует удалить, до выхода на поле в начале матча, судья имеет право не разрешить игроку или официальному лицу команды принимать участие в матче (см. Правило 3.6); судья сообщает о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Если игрок или официальное лицо команды совершает нарушение, которое заслуживает предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, ему выносится наказание в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка сигнализирует о предупреждении, а красная карточка – об удалении.

Красная и желтая карточка могут быть показаны только игроку, запасному, замененному игроку или официальному лицу команды.

Игроки, запасные и замененные игроки

Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены, за исключением случая, когда команда, против которой было совершено нарушение, быстро выполняет штрафной/свободный удар, имеет явную возможность забить гол, и судья не начал процедуру вынесения дисциплинарных санкций. Санкция выносится при следующей остановке игры. Если нарушение заключалось в лишении соперника явной возможности забить гол, игрок наказывается предупреждением. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Преимущество

Если судья применяет преимущество при нарушении, за которое при остановке игры должно было бы вынесено предупреждение/удаление, это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Преимущество не следует применять в ситуациях, связанных с серьезным нарушением Правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случаев, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако если игрок играет в мяч, или вступает в борьбу за мяч с соперником, или мешает ему, судья должен остановить игру, удалить игрока и возобновить игру свободным ударом, кроме случая, когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Если игрок обороняющейся команды начал задерживать атакующего за пределами штрафной площади и продолжил держать внутри штрафной площади, судья должен назначить 11-метровый удар.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе, возвращении или умышленном покидании поля без разрешения судьи
- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры «спорным» мячом, угловым, штрафным/свободным ударом или вбрасывании мяча
- систематическом нарушении Правил игры (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими)
- неспортивном поведении
- входе в зону видеопросмотра судьи
- чрезмерном использовании сигнала «видеопросмотра» (сигнала «ТВ-монитора»)

Запасному или замененному игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи
- неспортивном поведении
- входе в зону видеопросмотра судьи
- чрезмерном использовании сигнала «видеопросмотра» (сигнала «ТВ-монитора»)

Если были совершены два отдельных нарушения, наказуемых предупреждением (даже непосредственно одно за другим), они должны наказываться двумя предупреждениями, например, если игрок выходит на поле без требуемого разрешения и совершает безрассудный подкат/срыв перспективной атаки физическим нарушением/игрой рукой в мяч и т.д.

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- пытается обмануть судью, например симулируя травму или притворяясь, что против него было совершено нарушение (симуляция)
- меняется местами с вратарем по ходу игры или без разрешения судьи (см. Правило 3)
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере
- играет рукой в мяч, вмешиваясь в перспективную атаку или срывая ее
- совершает любое другое нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судья назначает 11-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 11-метровый удар
- играет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол
- делает неразрешенные отметки на поле
- играет в мяч, когда покидает поле, получив на это разрешение судьи
- демонстрирует неуважение к игре
- инициирует умышленный трюк, чтобы мяч был передан вратарю (включая штрафной/свободный удар или удар от ворот) головой, грудью, коленом и т.д., для того чтобы обойти Правила, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками. Вратарь наказывается предупреждением, если инициирует использование трюка.
- словесно провоцирует соперника во время игры или при ее возобновлении

Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; постановочные празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться на поле как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден (даже если гол отменяется), если он:

- взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка
- совершает провокационные, насмешливые или подстрекательские действия

- закрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом
- снимает футболку или накрывает ей голову

Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, которые затягивают возобновление игры следующими способами:

- пытаются выполнить вбрасывание мяча, а затем внезапно оставляют его партнеру по команде
- затягивают уход с поля во время замены
- чрезмерно затягивают возобновление игры
- выбивают или уносят мяч подальше или провоцируют конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру
- выполняют штрафной/свободный удар не с того места, чтобы вынужденно повторить его

Нарушения, наказуемые удалением

Игрок, запасной или замененный игрок наказывается удалением, если совершит любое из следующих нарушений:

- лишает соперника гола или явной возможности забить гол, играя рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади)
- лишает гола или явной возможности забить гол соперника, чье общее движение направлено к воротам нарушившего Правила игрока, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже)
- совершает серьезное нарушение Правил
- кусает или плюет в кого-либо
- ведет себя агрессивно
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия
- получает второе предупреждение в одном матче
- входит в видеооперационную комнату (VOR)

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающее к полю пространство и техническую зону.

Лишение гола или явной возможности забить гол

Если игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, лишая соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 11-метровый удар, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в

мяч. При всех иных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший Правила игрок должен быть удален.

Если игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, играя рукой в мяч, он наказывается удалением, независимо от того, где произошло нарушение (кроме вратаря в пределах своей штрафной площади).

Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику, при этом лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.

При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- вероятность сохранения или получения контроля над мячом
- расположение и количество защитников

Серьезное нарушение Правил
Подкат или единоборство, которые угрожают безопасности соперника или выполняются с использованием чрезмерной силы или с чрезмерной жестокостью, должны быть наказаны как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с применением чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил.

Агрессивное поведение
Агрессивное поведение – попытка или использование игроком чрезмерной силы или жестокости в отношении соперника (без ведения борьбы за мяч), партнера по команде, официального лица команды, официального лица матча, зрителя или любого другого лица, независимо от того, имел ли место контакт.

Кроме того, если игрок не борется за мяч и умышленно бьет соперника или любое другое лицо по голове или по лицу рукой, он виновен в агрес-

сивном поведении, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

Официальные лица команды

Если совершено нарушение, и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующий в технической зоне, несет наказание.

Замечание
Следующие нарушения обычно должны приводить к замечанию; повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению:

- выход на поле в вежливой/неконфронтационной манере
- отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например, игнорирование инструкции/требования помощника судьи или резервного судьи
- незначительное/легкое несогласие (словом или действием) с решением
- случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения

Предупреждение
Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- явное/устойчивое несоблюдение границ технической зоны своей команды
- задержка возобновления игры своей командой
- умышленный вход в техническую зону команды соперника (бесконфликтный)
- несогласие словом или действием, включая:
  - бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов
  - действие (-я), демонстрирующее (-ие) явное неуважение в отношении официального лица матча, например саркастические аплодисменты
- вход в зону видеопросмотра судьи (RRA)
- чрезмерная/настойчивая жестикуляция с требованием показа желтой или красной карточки
- чрезмерная демонстрация сигнала «ТВ-монитора» для «просмотра» VAR
- действия в провокационной или подстрекательской манере
- постоянное недопустимое поведение (включая повторные наказуемые

замечанием нарушения)
- демонстрация неуважения к игре

Удаление

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- препятствование возобновлению игры командой соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока
- преднамеренное покидание технической зоны для:
  - демонстрации возмущения или несогласия в отношении официального лица матча
  - действий в провокационной или подстрекательской манере
- вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфликтной манере
- умышленный бросок/удар ногой предмета в поле
- выход на поле для:
  - конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча)
  - вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча
- вход в видеооперационную комнату (VOR)
- физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевки или укусы) в отношении игрока соперника, запасного игрока соперника, официального лица команды соперника, официального лица матча, зрителя или любого другого лица (например, мальчика/девочки, подающего мячи, представителя службы безопасности, организатора соревнования и т.д.)
- получение второго предупреждения в этом же матче
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/ или действий
- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования

- агрессивное поведение

Нарушения, когда бросается предмет (или мяч)
Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия - предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы - удаляет нарушителя за агрессивное поведение

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением. Если мяч в игре, и игрок совершил физическое нарушение на поле против:

- соперника – назначается свободный, или штрафной, или 11-метровый удар
- партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча – назначается штрафной или 11-метровый удар

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если судья останавливает игру из-за нарушения, совершенного игроком на поле или за его пределами в отношении постороннего фактора, игра возобновляется «спорным» мячом, за исключением случаев, когда назначается свободный удар за выход за пределы поля без разрешения судьи; свободный удар выполняется с точки на ограничивающей поле линии в месте, где игрок покинул его.

Если в ситуации, когда мяч находится в игре:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или
- запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо

команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля

игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии. За нарушения, наказуемые штрафным ударом, назначается 11-метровый удар, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если нарушение совершено игроком за пределами поля против игрока, запасного, замененного игрока своей команды или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

Если игрок совершает контакт с мячом удерживаемым в руке предметом (бутсой, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным (или 11-метровым) ударом.

Если игрок, находящийся на поле или за его пределами, бросает рукой или бьет ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника, либо бросает рукой или бьет ногой предмет (включая мяч) в запасного, замененного или удаленного игрока соперника, в официальное лицо команды соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч. Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. Если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя, назначается 11-метровый удар.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля, и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным (или 11-метровым) ударом с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.


IFAB

IFAB



Правило 13

Штрафной/свободный удары

1. Виды ударов

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, замененного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение.

Сигнал «свободный удар»

Судья сигнализирует о свободном ударе поднятием руки над головой. Он сохраняет руку поднятой, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока, не выйдет из игры или не станет очевидно, что гол не может быть забит напрямую с удара.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не просигнализировал, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

Мяч попадает в ворота

- если мяч попадает в ворота соперника непосредственно со штрафного удара, гол засчитывается
- если мяч попадает в ворота соперника непосредственно со свободного удара, назначается удар от ворот
- если мяч попадает в собственные ворота непосредственно со штрафного/свободного удара, назначается угловой удар

2. Процедура

Все удары выполняются с места нарушения, за исключением:

- свободные удары в пользу атакующей команды за нарушения в площади ворот соперников выполняются с ближайшей точки на линии площади ворот, которая проходит параллельно линии ворот
- штрафной/свободный удары в пользу обороняющейся команды в ее площади ворот выполняются с любой точки этой площади

- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако если игрок совершил нарушение за пределами поля, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, назначается 11-метровый удар, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя
- случаев, когда Правила определяют другие положения (см. Правила 3, 11, 12)

Мяч:

- должен быть неподвижен, и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок
- в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется

До того как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, кроме случая, когда они находятся на линии между стойками своих ворот
- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника

Если три и более игроков обороняющейся команды образуют «стенку», то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от «стенки» до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

При выполнении штрафного/свободного удара позволяется совершать обманные движения, чтобы запутать соперника, поскольку это является частью футбола.

Если игрок, правильно выполняя штрафной/свободный удар, умышленно ударит мячом в соперника с целью сыграть в мяч снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

3. Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество. Но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро, и соперник, который был ближе 9,15 м (10 ярдов) к мячу, перехватил его, судья позволяет продолжить игру. Однако соперник, который умышленно помешал быстрому розыгрышу штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1 м (1 ярда) от «стенки», образованной из трех и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар.

Если при выполнении обороняющейся командой штрафного/свободного удара из своей штрафной площади, внутри находится игрок команды соперника, потому что у него не было времени покинуть ее пределы, судья продолжает игру. Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник, который находится в штрафной площади или входит в штрафную площадь до ввода мяча в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него до момента, пока мяч войдет в игру, штрафной/свободный удар повторяется.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок совершит нарушение, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь. В этом случае назначается свободный удар

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 14

11-метровый удар

11-метровый удар назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади или за пределами поля в рамках игры, как это описано в Правилах 12 и 13.

Гол может быть забит непосредственно с 11-метрового удара.

1. Процедура

Мяч должен быть установлен неподвижно на 11-метровой отметке; стойки, перекладина и сетка ворот не должны двигаться.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сетки ворот, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- не ближе 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки
- позади 11-метровой отметки
- в пределах поля
- за пределами штрафной площади

После того как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилом, судья дает сигнал на выполнение 11-метрового удара.

Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен направить мяч вперед ударом ногой; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед.

В момент удара по мячу часть хотя бы одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот, находиться над ней или позади нее.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

11-метровый удар завершен, когда мяч прекратит движение, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил.

В конце каждого из таймов матча или дополнительного времени разрешено добавлять время, чтобы 11-метровый удар был выполнен и завершен. Если добавляется время, 11-метровый удар считается завершенным, когда после выполнения удара мяч прекратит движение, выйдет из игры, в него сыграет любой из игроков (включая игрока, выполнявшего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, или судья остановит игру из-за нарушения Правил бьющим игроком или его партнером по команде. Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение, и 11-метровый удар будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

2. Нарушения и наказания

Как только судья дал сигнал на выполнение 11-метрового удара, удар должен быть выполнен. Если удар не выполнен, судья может применить дисциплинарные санкции, перед тем как снова дать сигнал на выполнение удара.

Если до того как мяч войдет в игру произойдет следующее:

- игрок, выполняющий 11-метровый удар, или его партнер по команде совершают нарушение:
  - если мяч забит в ворота, удар повторяется
  - если мяч не забит в ворота, судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом

    за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена свободным ударом, независимо от того, забит гол или нет:

  - 11-метровый удар выполнен назад
  - партнер определенного для совершения удара игрока выполняет удар; судья предупреждает выполнившего удар игрока
  - бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены); судья предупреждает выполнившего удар игрока
- вратарь совершает нарушение:
  - если мяч забит в ворота, гол засчитывается

- если мяч проходит мимо ворот либо отскакивает от перекладины или стойки (-ек), удар повторяется только в случае, если совершенное вратарем нарушение явно воздействовало на бьющего игрока
- если попадание мяча в ворота предотвращено вратарем, удар повторяется

Если совершенное вратарем нарушение привело к повторному выполнению удара, вратарю выносится замечание при первом нарушении в игре и предупреждение при любом последующем нарушении (-ях) в игре.

- партнер вратаря совершает нарушение:
  - если мяч забит в ворота, гол засчитывается
  - если мяч не забит в ворота, удар повторяется
- если игроки обеих команд совершают нарушение, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения)
- если вратарь и выполняющий удар игрок одновременно совершают нарушения, бьющий игрок получает предупреждение, а игра возобновляется свободным ударом в пользу обороняющейся команды

Если после выполнения 11-метрового удара:

- выполняющий удар игрок снова касается мяча до того, как его коснется другой игрок:
  - назначается свободный удар (или штрафной удар при игре рукой в мяч)
- мяча касается посторонний фактор, пока мяч движется вперед:
  - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует вратарю или его партнеру по команде сыграть в мяч; в такой ситуации гол засчитывается, если мяч забит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды
- мяч отскакивает в поле от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор:
  - судья останавливает игру
  - игра возобновляется «спорным» мячом с места касания мяча с посторонним фактором.

3. Сводная таблица

Результат 11-метрового удара		
	Гол	**Нет гола**
Нарушение процедуры игроком атакующей команды	Удар повторяется	Свободный удар
Нарушение процедуры игроком обороняющейся команды	Гол	Удар повторяется
Нарушение процедуры игроками обеих команд	Удар повторяется	Удар повторяется
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Нет «спасения»: удар не повторяется (если только нет воздействия на бьющего) Есть «спасение»: удар повторяется, и вратарю делается замечание; предупреждение за любое последующее нарушение (-ия)
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар и предупреждение другому бьющему	Свободный удар и предупреждение другому бьющему


IFAB

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 15

Вбрасывание мяча

Вбрасывание назначается в пользу команды соперника игрока, который последним коснулся мяча, полностью пересекшего боковую линию по земле или по воздуху.

Гол не может быть забит непосредственно с вбрасывания мяча:

- если мяч проходит в ворота соперника, назначается удар от ворот
- если мяч проходит в собственные ворота, назначается угловой удар

1. Процедура

При вбрасывании мяча бросающий должен:

- стоять лицом к полю
- располагать часть каждой своей ноги на боковой линии или на земле за пределами боковой линии
- вбрасывать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул пределы поля

Все соперники должны быть не ближе 2 м (2 ярдов) от точки на боковой линии, откуда будет выполнено вбрасывание.

Мяч в игре, когда он вошел в поле. Если мяч касается земли до того, как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой с того же места. Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, умышленно попадает мячом в соперника для того, чтобы снова сыграть в мяч, но не делает это неосторожно, или безрассудно, или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

Вбрасывающий не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

2. Нарушения и наказания

Если после ввода мяча в игру вбрасывающий снова касается мяча раньше, чем другой игрок, назначается свободный удар. Если вбрасывающий нарушает правила, играя рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади вбрасывающего, кроме ситуации, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает вбрасывающему (в том числе подходит ближе чем на 2 м (2 ярда) от места вбрасывания), получает предупреждение за неспортивное поведение, и, если вбрасывание было выполнено, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.


IFAB

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 16

Удар от ворот

Удар от ворот назначается, когда мяч после касания игрока атакующей команды полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, и гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в ворота противоположной команды. Если мяч напрямую попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар от ворот, назначается угловой удар.

1. Процедура

- Мяч должен быть неподвижен. Удар выполняется ногой с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру

2. Нарушения и наказания

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок нарушит правила, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, выполнившего удар, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если при выполнении удара от ворот внутри штрафной площади находится игрок команды соперника, потому что у него не было времени покинуть ее пределы, судья разрешает продолжить игру. Если при выпол-

нении удара от ворот соперник, который находится в штрафной площади или входит в штрафную площадь до ввода мяча в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до момента, пока мяч войдет в игру, удар от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до ввода мяча в игру и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, удар от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален в зависимости от нарушения.

При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

IFAB®



IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Правило 17

Угловой удар

Угловой удар назначается, когда мяч после касания игрока обороняющейся команды полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, и гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнившего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперниками.

1. Процедура

- Мяч должен находиться в угловой площади, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот
- Мяч должен быть неподвижен, удар выполняется игроком атакующей команды
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется. Мяч после удара не обязательно должен покинуть угловую площадь
- Угловой флагшток не должен отодвигаться
- Соперники должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от дуги угловой площади, пока мяч не войдет в игру

2. Нарушения и наказания

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок снова касается его до того, как мяча коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если игрок, выполнивший удар, нарушит правила, сыграв рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади выполнившего удар игрока, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если игрок, правильно выполняя угловой удар, умышленно попадает мячом в соперника, чтобы снова сыграть в мяч, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

При любом другом нарушении этого Правила угловой удар повторяется.

IFAB



IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Протокол видеопомощника судьи (VAR)

Протокол VAR - принципы, практические аспекты и процедуры

Протокол видеопомощника судьи, насколько это возможно, соответствует принципам и философии Правил игры.

Использование видеопомощников судьи (VARs) разрешено, только если организатор матча/соревнований выполнил все требования Программы одобрения и поддержки внедрения (Implementation Assistance and Approval Programme - IAAP), изложенные в документах FIFA's IAAP, и получил письменное разрешение ФИФА.

1. Принципы

Задействование VAR в футбольных матчах основано на ряде принципов, каждый из которых должен применяться в каждом матче с использованием VAR.

1. Видеопомощник судьи - официальное лицо матча с независимым доступом к видеозаписи матча, который может помочь судье только в случае **«явной и очевидной ошибки»** или **«пропуска серьезного инцидента»**, касательно ситуаций:

   a. **Гол/не гол**
   b. **Назначить/не назначить 11-метровый удар**
   c. **Прямая красная карточка** (не второе предупреждение)
   d. **Ошибочная идентификация игрока** (когда судья ошибочно предупреждает или удаляет не того игрока нарушившей Правила команды)

2. Судья должен принимать решение всегда, то есть судье не разрешается не принимать решение, чтобы затем для этого использовать VAR; решение продолжить игру после предполагаемого совершения нарушения может быть пересмотрено.
3. Первоначальное решение, принятое судьей, не будет изменено, только если видеоповтор четко не показывает, что решение было «явной и очевидной ошибкой».
4. Только судья может инициировать «видеопросмотр»; VAR (и другие официальные лица матча) могут только рекомендовать судье использовать «видеопросмотр».

5. Окончательное решение всегда принимает судья: либо на основании информации от VAR, либо после использования «видеопросмотра на поле».
6. Для процесса видеопросмотра нет ограничений по времени, поскольку точность важнее скорости.
7. Игроки и официальные лица команды не должны окружать судью или пытаться повлиять на него (если принятое решение будет просматриваться), на процесс видеопросмотра или на окончательное решение.
8. Судья должен оставаться в зоне видимости во время процесса видеопросмотра, чтобы обеспечить его прозрачность.
9. Если игра продолжается после инцидента, который затем просматривается, любые дисциплинарные меры, принятые/требуемые в течение периода после инцидента, не отменяются, даже если первоначальное решение изменено (за исключением предупреждения за срыв перспективной атаки/вмешательство в нее или удаления за лишение явной возможности забить гол).
10. Если игра была остановлена и возобновлена, судья не может произвести «видеопросмотр», за исключением случая ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или возможного нарушения, наказуемого удалением, связанного с агрессивным поведением, плевком, укусом или крайне оскорбительным, обидным и/или нецензурным действием (-ями).
11. Отрезок игры до и после инцидента, который может быть просмотрен, определяется Правилами игры и Протоколом VAR.
12. Поскольку VAR автоматически «проверяет» каждую ситуацию/решение, тренерам или игрокам не нужно запрашивать «видеопросмотр».

2. Просматриваемые решения/эпизоды, влияющие на матч

Судья получает помощь от VAR только в отношении четырех категорий решений/инцидентов, влияющих на матч. Во всех этих ситуациях VAR используется только *после того, как судья принял (исходное/первоначальное) решение* (включая решение продолжить игру), или в случае, если серьезный инцидент был пропущен/не замечен официальными лицами матча.

Первоначальное решение судьи не будет изменено, если только не произошла «явная и очевидная ошибка» (это включает в себя любое решение, принятое судьей на основе информации от другого официального лица матча, например, «вне игры»).

Категории решений/эпизодов, которые могут быть просмотрены в случае возможной «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента»:

a. Гол/не гол

- нарушение атакующей команды в развитии атаки или при взятии ворот (игра рукой, физическое нарушение, «вне игры» и т.д.)

- мяч не в игре перед попаданием в ворота
- решения «гол/не гол»
- совершенное вратарем и/или бьющим игроком нарушение при выполнении 11-метрового удара либо пересечение до удара установленных границ нападающим или защитником, который непосредственно вмешивается в игру, если после выполнения 11-метрового удара мяч отскакивает от стойки ворот, перекладины или вратаря

b. Назначить/не назначить 11-метровый удар

- нарушение Правил атакующей командой в развитии атаки, которая привела к эпизоду с 11-метровым ударом (игра рукой, физическое нарушение, «вне игры» и т.д.)
- мяч не в игре перед эпизодом с 11-метровым ударом
- место нарушения (внутри или за пределами штрафной площади)
- 11-метровый удар неправильно назначен
- 11-метровый удар ошибочно не назначен

c. Прямые красные карточки (не второе предупреждение)

- лишение явной возможности забить гол (особенно место нарушения и расположение других игроков)
- серьезное нарушение Правил (либо безрассудные действия)
- агрессивное поведение, укус или плевок в другое лицо
- использование оскорбительных, обидных или нецензурных действий

d. Ошибочная идентификация игрока (красная или желтая карточка)

Если судья определяет нарушение, а затем выносит желтую или красную карточку не тому игроку нарушившей Правила команды, то личность нарушителя может быть просмотрена. Сам факт нарушения не может просматриваться, если только это не касается гола, 11-метрового удара или прямой красной карточки.

3. Практические аспекты

Использование VAR во время матча включает в себя следующие практические договоренности:

- VAR наблюдает за матчем в видеооперационной комнате (video operation room - VOR) при содействии ассистента VAR (assistant VAR - AVAR) и оператора видеоповторов (replay operator - RO)
- В зависимости от количества используемых видеокамер (и других соображений) может быть задействовано более одного AVAR или RO
- Только уполномоченным лицам разрешено входить в VOR и общаться с VAR/AVAR/RO во время матча
- VAR имеет независимый доступ к телевизионной трансляции и управлению видеоповторами

- VAR подсоединен к коммуникационной системе, используемой официальными лицами матча, и может слышать все, что они говорят; VAR может разговаривать с судьей, только нажав для этого кнопку (чтобы не отвлекать судью разговорами в VOR)
- Если VAR занят «проверкой» или «видеопросмотром», AVAR может связываться с судьей, особенно если игра должна быть остановлена или чтобы отложить ее возобновление
- Если судья решает просмотреть видеоповтор, VAR выбирает наилучший угол обзора камеры и скорость воспроизведения видеозаписи; судья может запросить другие/дополнительные углы и скорости

4. Процедуры

Первоначальное решение

- Судья и другие официальные лица матча всегда должны принимать первоначальное решение (включая любые дисциплинарные санкции), как если бы не было VAR (за исключением «пропущенного» инцидента)
- Судье и другим официальным лицам матча не разрешается не принимать решение, так как это приведет к «слабому/нерешительному» судейству, слишком частым видеопросмотрам и значительным проблемам, если есть технические сбои
- Судья – единственный, кто может принять окончательное решение; VAR имеет тот же статус, что и другие официальные лица матча, и может только помогать судье
- Выдерживание паузы с поднятием флага/свистком при нарушении допустимо только в очень явной атакующей ситуации, когда игрок собирается забить гол или имеет явное движение в/по направлению к штрафной площади соперника
- Если помощник судьи выдерживает паузу с поднятием флага при нарушении, то он обязан поднять флаг, если атакующая команда забивает гол, получает право на выполнение 11-метрового, штрафного/свободного, углового удара или вбрасывания мяча либо сохраняет владение мячом после окончания первоначальной атаки. Во всех других ситуациях помощник судьи должен решить, стоит ли поднимать флаг, в зависимости от необходимости игры.

Проверка

- VAR автоматически ведет «проверку» трансляции с телевизионной камеры для каждого возможного или забитого гола
- VAR может производить «проверку» видеоповторов в нормальной скорости и/или замедленном воспроизведении, но в основном замедленный повтор должен быть использован только для оценки фактов,

например определения места нарушения/игрока, точки контакта при физическом нарушении или игре рукой, нахождения мяча в игре (включая ситуации «засчитать/не засчитать гол»). Нормальная скорость воспроизведения должна быть использована для оценки «интенсивности» нарушения или чтобы определить, было ли нарушение при игре рукой

- Если «проверка» не указывает на «явную и очевидную ошибку» или «пропуск серьезного инцидента», то VAR нет необходимости связываться с судьей – это «тихая проверка». Однако иногда это помогает судье/помощнику судьи управлять игроками/матчем, если VAR подтверждает, что не было совершено «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента»
- Если возобновление игры должно быть отложено для «проверки», судья просигнализирует об этом, явно удерживая палец у наушника/гарнитуры и вытянув другую руку в сторону. Этот сигнал должен сохраняться до тех пор, пока «проверка» не будет завершена, потому что означает, что судья получает информацию (от VAR или другого официального лица матча),
- Если «проверка» указывает на вероятную «явную и очевидную ошибку» или «пропуск серьезного инцидента», VAR сообщит эту информацию судье, который затем будет решать, проводить «видеопросмотр» или нет

Видеопросмотр

- Судья может инициировать «видеопросмотр» при возможной «явной и очевидной ошибке» или «пропуске серьезного инцидента», когда:
  - VAR (или другое официальное лицо матча) рекомендует «видеопросмотр»
  - судья предполагает, что что-то серьезное было «пропущено»
- Если игра уже была остановлена, судья задерживает ее возобновление
- Если игра еще не остановлена, судья останавливает ее, когда мяч находится в нейтральной зоне/ситуации (обычно, когда ни одна из команд не находится в атакующем движении), и показывает сигнал «ТВ-монитора»
- VAR описывает судье, что может быть увидено на видеоповторе (-ах), а затем судья:
  - показывает сигнал «ТВ-монитора» (если не показал ранее) и направляется в зону видеопросмотра судьи для просмотра видеоповтора – «видеопросмотр на поле» («on-field review» (OFR) – перед принятием окончательного решения. Другие официальные

лица матча не будут просматривать видеоповтор, если только в исключительных обстоятельствах судья не попросит их об этом

или

- принимает окончательное решение, основанное на своем собственном ощущении и информации от VAR и, при необходимости, от других официальных лиц матча – только «VAR-видеопросмотр»

- По окончании обоих процессов «видеопросмотра» судья показывает сигнал «ТВ-монитора», за которым непосредственно следует окончательное решение
- Для субъективных решений, например оценки «интенсивности» нарушения, вмешательства при «вне игры», критериев игры рукой (положение, намерение и т.д.), целесообразен «видеопросмотр на поле»
- Для решений по фактам, например определения места нарушения или игрока (при «вне игры»), точки контакта (при игре рукой/физическом нарушении), местоположения (внутри или за пределами штрафной площади), нахождения мяча в игре и т.д., обычно достаточно только «VAR-видеопросмотра», но «видеопросмотр на поле» может быть использован для решений по фактам, если это поможет управлять игроками/матчем или «утвердить» решение (например, при решении в ключевом моменте в конце игры)
- Судья может запросить разные углы обзора камер и скорости воспроизведения видеоповторов, но в основном замедленный повтор должен быть использован только для оценки фактов, например определения места нарушения/игрока, точки контакта при физическом нарушении или игре рукой, нахождения мяча в игре (включая ситуации «засчитать/не засчитать гол»). Нормальная скорость воспроизведения должна быть использована для оценки «интенсивности» нарушения или для решения, было ли нарушение при игре рукой в мяч
- Для решений/инцидентов, связанных с голами, назначенным/не назначенным 11-метровым ударом и красной карточкой за лишение явной возможности забить гол, может быть необходим видеопросмотр атакующей фазы игры, которая непосредственно связана с решением/инцидентом. Это может включать в себя то, как атакующая команда овладела мячом
- Правила игры не позволяют, чтобы способы возобновления игры (угловые удары, вбрасывания мяча и т.д.) были изменены после того, как игра была возобновлена, поэтому решения об этом не могут быть просмотрены
- Если игра была остановлена и возобновлена, судья может произвести «видеопросмотр», только чтобы применить соответствующую дисци-

плинарную санкцию в случае ошибочной идентификации нарушившего Правила игрока или при возможном нарушении, наказуемом удалением, связанным с агрессивным поведением, плевком, укусом или использованием крайне оскорбительного, обидного и/или нецензурного действия (-ий)
- Процесс видеопросмотра должен быть завершен максимально эффективно, точность окончательного решения важнее скорости его принятия. По этой причине, а также из-за того, что некоторые ситуации являются совокупностью нескольких просматриваемых решений/инцидентов, нет ограничения по времени для процесса видеопросмотра

Окончательное решение

- Когда процесс видеопросмотра завершен, судья должен показать сигнал «ТВ-монитора» и сообщить окончательное решение
- Затем судья применяет/изменяет/отменяет любые дисциплинарные санкции (при необходимости) и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры

Игроки, запасные и официальные лица команды

- Поскольку VAR автоматически «проверяет» каждую ситуацию/решение, тренерам или игрокам не нужно запрашивать «проверку» или «видеопросмотр»
- Игроки, запасные и официальные лица команд не должны пытаться влиять или вмешиваться в процесс видеопросмотра, в том числе когда сообщается окончательное решение
- Во время процесса видеопросмотра игроки должны оставаться на поле; запасные игроки и официальные лица команд должны оставаться за пределами поля
- Игроку/запасному/замененному игроку/официальному лицу команды выносится предупреждение за чрезмерную демонстрацию сигнала «ТВ-монитора» или вход в зону видеопросмотра судьи
- Игрок/запасной/замененный игрок/официальное лицо команды наказывается удалением за вход в видеооперационную комнату

Легитимность матча

Как правило, матч не признается недействительным из-за:

- отказа (-ов) технологии VAR (как и технологии определения забитого гола)
- ошибочного решения (-ий), связанных с VAR (поскольку VAR – официальное лицо матча)

- решения (-ий) не просматривать эпизод
- просмотра не относящейся к критериям видеопросмотра ситуации/решения

Недееспособность VAR, AVAR или оператора видеоповторов

Правило 6 – Другие официальные лица матча гласит: «Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжить матч, а также любые связанные с этим изменения». В матчах с использованием VAR это также касается операторов видеоповторов.

Так как для работы «видео» официальным лицом матча (VMO)/оператором видеоповтора необходимы специальная подготовка и квалификация, в правила соревнований должны быть включены следующие принципы:

- VAR, AVAR или оператор видеоповтора, который не может приступить или продолжить работу на матче, может быть заменен только тем, кто имеет необходимую квалификацию для работы в этой роли
- Если квалифицированная замена для VAR или оператора видеоповторов* не может быть найдена, матч должен пройти/продолжиться без использования VAR
- Если квалифицированная замена для AVAR* не может быть найдена, матч должен пройти/продолжиться без использования VAR, если только, в исключительном случае, обе команды дадут письменное согласие, чтобы матч прошел/продолжился только с VAR и оператором видеоповторов

**Данное правило не применяется, если на матче задействованы более одного AVAR/оператора видеоповторов.*


IFAB
LIVING FOOTBALL
FIFA
FIFA
ASSISTANT REFEREE
2019

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Программа качества ФИФА

Программа качества ФИФА

Программа качества ФИФА устанавливает критерии, основанные на достоверных исследованиях, для продукции, игровых покрытий и технологий, используемых в футболе. В дополнение к обязательным требованиям к качеству в некоторых областях применения, в других областях предлагаются единые рекомендации, на основе которых организаторы соревнований могут в дальнейшем устанавливать свои собственные правила.

Независимые исследовательские институты проверяют функциональность продукции, игровых покрытий и технологий согласно соответствующему стандарту. Институты, проводящие эти испытания, подлежат согласованию с ФИФА. Следующие знаки качества обозначают продукцию, игровые покрытия и технологии, прошедшие испытания и сертифицированные в соответствии с действующими требованиями:



FIFA Basic

Требования к испытаниям, предусмотренные настоящим стандартом, предназначены для идентификации продукции, отвечающей основным критериям производительности, точности, безопасности и долговечности для футбола. Основное внимание уделяется установлению минимальных стандартов для обеспечения доступности для использования на всех уровнях игры.

FIFA Quality

Требования к испытаниям делают больший акцент на долговечности и безопасности этих продуктов, игровых покрытий и технологий, чем для стандарта FIFA Basic. Проверяются основные критерии производительности и точности, но основное внимание уделяется обеспечению интенсивного использования.

FIFA Quality Pro

При проведении испытаний основное внимание уделяется первоклассным характеристикам, точности и безопасности. Продукты, игровые покрытия и технологии с этим знаком качества предназначены для оптимальной работы и использования на самом высоком уровне.



Более подробную информацию о Программе качества ФИФА, отдельных стандартах и сертифицированных продуктах, игровых покрытиях и технологиях можно найти на сайте **https://www.fifa.com/technical/football-technology.**

**FIFA Basic заменяет Международный стандарт матча (International Match Standard - IMS). Футбольные мячи и игровые покрытия, протестированные в соответствии с предыдущим стандартом, могут использоваться до истечения срока действия сертификата.*


IFAB

IFAB

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Изменения в Правилах

2022/23

Краткое изложение изменений в Правилах

Правило 3 – Игроки

- Временная поправка, разрешающая командам в соревнованиях высшего уровня использовать до пяти замен (с ограничением возможностей для проведения замен), становится частью Правила 3
- Регламент соревнований теперь может позволять заявлять до пятнадцати запасных игроков

Правило 8 – Начало и возобновление игры

- Уточняется, что судья подбрасывает монету, чтобы определить, на каких половинах поля команды начнут игру и какая из команд будет выполнять начальный удар

Правило 10 – Определение результата матча

- Уточняется, что официальное лицо команды может получить предупреждение или быть удалено во время выполнения серии 11-метровых ударов

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

- Разъяснение нарушения правил при игре рукой вратарем в пределах своей штрафной площади

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

- Уточнение относительно места назначения свободного удара в ситуации, когда игрок покидает поле для игры без разрешения судьи, а затем совершает нарушение в отношении постороннего фактора

Правило 14 – 11-метровый удар

- Уточняется позиция вратаря до и во время выполнения 11-метрового удара

Подробности всех изменений в Правилах

Ниже приведены изменения в Правилах игры издания сезона-2022/23. Для каждого изменения новая/измененная/дополнительная формулировка дается вместе со старой и сопровождается последующим объяснением изменений, где это уместно.

Правило 3 – Игроки: дополнительные замены в соревнованиях высшего уровня (стр. 45)

2. Количество замен

Измененный текст

Официальные соревнования

Количество замен (до пяти включительно), которые могут быть использованы в любом матче официальных соревнований, определяется ФИФА, конфедерацией или национальной футбольной ассоциацией. ~~Исключение составляют~~

В соревнованиях мужских и женских команд, включая первые команды клубов высшего дивизиона или национальные сборные категории «А», в которых регламентом соревнований разрешено использовать ~~максимум три замены~~ максимум пять замен, каждая команда:

- имеет максимум три возможности для проведения замен*
- может дополнительно произвести замены в перерыве между таймами

**Если обе команды производят замены одновременно, считается, что обе команды использовали возможность для замены. Замены двух и более игроков (и запросы о проведении замены), сделанные командой во время одной остановки в игре, считаются как одна использованная возможность для замен.*

Дополнительное время

- Если команда не использовала максимальное количество замен и/или возможностей для замен в основное время, все неиспользованные

замены и возможности для замен могут быть использованы в дополнительное время

- Если регламент соревнования позволяет командам использовать одну дополнительную замену в дополнительное время, каждая команда получает право на ещё одну дополнительную возможность для замены
- Замены также могут быть произведены в перерывах между основным и дополнительным временем и между таймами дополнительного времени – это не будет считаться как использованная возможность для замены

Регламент соревнований должен устанавливать:

- сколько запасных игроков может быть заявлено (от трех до ~~двенадцати~~ пятнадцати)
- возможно ли использовать одну дополнительную замену, когда матч переходит в дополнительное время (независимо от того, использовала ли уже команда установленный лимит замен)

Другие матчи

В матчах основных национальных сборных категории «А» может быть заявлено максимум ~~двенадцать~~ пятнадцать запасных, из которых может быть использовано максимум шесть.

(…)

См. также изменения в разделе «Общие модификации», касающиеся количества замен (стр. 20).

Объяснение

Временная поправка к Правилу 3, предоставляющая возможность проведения командам до пяти замен в матче в соревнованиях с участием первых команд клубов высшего дивизиона или национальных сборных категории «А» (возможностей для проведения замен), теперь становится частью Правила 3.

Кроме того, регламент соревнований теперь может позволять заявлять до пятнадцати запасных игроков.

Правило 8 – Начало и возобновление игры: судья бросает монету (стр. 81)

1. Начальный удар

Измененный текст

Процедура

- судья подбрасывает монету, и команда, которая выиграла жребий, выбирает (...)

Объяснение

Подбрасывание монеты для определения, на каких половинах поля команды начнут игру и какая из команд будет выполнять начальный удар, является обязанностью судьи, и формулировка должна соответствовать Правилу 10.

Правило 10 – Определение результата матча: официальные лица команды (стр. 90)

3. Серия ударов с 11-метровой отметки

Измененный текст

Замены и удаления во время серии ударов с 11-метровой отметки

- Игрок, запасной, или замененный игрок или официальное лицо команды могут быть предупреждены или удалены

Объяснение

Подтверждение того, что официальное лицо команды может быть предупреждено или удалено во время серии ударов с 11-метровой отметки.

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение: игра рукой в мяч вратарем (стр. 106)

3. Дисциплинарные санкции
Лишение гола или явной возможности забить гол

Добавленный текст

Если игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, играя рукой в мяч, он наказывается удалением, независимо от того, где произошло нарушение (кроме вратаря в пределах своей штрафной площади).

Объяснение

Упоминание нарушения правила игры рукой в мяч в разделе Лишение гола или явной возможности забить гол Правила 12 может быть неверно истолковано как означающее, что вратарь может быть удален с поля за нарушение игры рукой в своей штрафной площади, поэтому было добавлено пояснение, используемое в разделе Нарушения, наказуемые удалением.

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение: уход с поля для совершения нарушения в отношении постороннего фактора (стр. 109)

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Измененный текст

(…)
Если судья останавливает игру из-за нарушения, совершенного игроком на поле или за его пределами в отношении постороннего фактора, игра возобновляется «спорным» мячом, за исключением случаев, когда назначается свободный удар за выход за пределы поля без разрешения судьи; свободный удар выполняется с точки на ограничивающей поле линии в месте, где игрок покинул его.

Объяснение

В Правиле уточняется, что штрафной удар не может быть назначен за нарушение в отношении постороннего фактора. Однако если игрок покидает пределы поля без разрешения судьи, а затем совершает подобное нарушение в то время, когда мяч находится в игре, свободный удар назначается за покидание поля без разрешения судьи и выполняется с точки на ограничивающей поле линии в месте, где игрок покинул его.

Правило 14 – 11-метровый удар (стр. 117)

1. Процедура

Измененный текст

(…) В момент удара по мячу часть хотя бы одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот, ~~или~~ находиться над ней или позади нее.

Объяснение

Ранее от вратаря требовалось, чтобы часть хотя бы одной его стопы находилась на или над линией ворот в момент выполнения 11-метрового удара (или удара с 11-метровой отметки в серии для определения победителя матча). Следовательно, если вратарь стоял одной ногой перед линией ворот, а другой – позади неё, технически это считалось нарушением, даже если это не давало несправедливого преимущества. В текст были внесены изменения, чтобы избежать вынесения наказания за такое расположение стоп вратаря.

В пояснении этой поправки следует подчеркнуть, что дух Правил требует, чтобы обе стопы вратаря находились на или над линией до момента выполнения удара, то есть вратарь не может стоять за (или перед) линией ворот.

IFAB



IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Глоссарий

Глоссарий содержит слова/фразы, которые требуют уточнения или большего объяснения, чем содержится в Правилах игры, и/или не всегда легко переводятся на другие языки.

Футбольные организации

The IFAB – Международный совет футбольных ассоциаций

Организация, включающая в себя четыре британских национальных футбольных ассоциации и ФИФА, которая отвечает за Правила игры во всем мире. Изменения в Правила могут быть одобрены только на ежегодном генеральном собрании, которое обычно проводится в феврале или марте.

FIFA – Международная федерация футбола (ФИФА)

Руководящая организация, отвечающая за футбол во всем мире.

Конфедерация

Организация, отвечающая за футбол на континенте. Существует шесть конфедераций: АФК (Азия), КАФ (Африка), КОНКАКАФ (Северная и Центральная Америка и страны Карибского бассейна), КОНМЕБОЛ (Южная Америка), ОФК (Океания) и УЕФА (Европа).

Национальная футбольная ассоциация

Организация, отвечающая за футбол в стране.

Футбольные термины

А

Агрессивное поведение (Violent conduct)
Действие, не являющееся борьбой за мяч, заключающееся в использовании или попытке использования чрезмерной силы или жестокости против соперника, либо когда игрок умышленно бьет кого-либо в голову/лицо, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

Атака (соперника) (Charge (an opponent))
Физическое воздействие на игрока, обычно с использованием плеча или верхней части руки (которая не отводится от тела).

Б

Безрассудство (Reckless)
Любое действие игрока (обычно подкат или единоборство), которое не учитывает (игнорирует) опасность или последствия для соперника.

Быстрый штрафной/свободный удар (Quick free kick)
Штрафной/свободный удар, выполненный (с разрешения судьи) очень быстро после остановки игры.

В

Возобновление (Restart)
Любой способ продолжения игры после ее остановки.

Временное удаление (Temporary dismissal)
Временное отстранение от следующей части матча игрока, совершившего одно из нарушений/любое нарушение, наказуемое предупреждением (в зависимости от регламента соревнований).

Г

Гибридная система (Hybrid system)
Комбинация искусственных и естественных материалов для создания игрового покрытия, которое требует солнечного света, воды, циркуляции воздуха и кошения.

Д

Добавленное время (Additional time)
Время, добавленное в конце каждого из таймов из-за временны́х «потерь», вызванных заменами, травмами, дисциплинарными санкциями, празднованиями голов и т.д.

Дополнительное время (Extra time)
Способ определения результата матча, включающий в себя два равных дополнительных тайма игры, не превышающих 15 минут каждый.

Дух игры (Spirit of the game)
Главный/основной принцип/этос футбола как вида спорта в целом, так и в рамках конкретного матча (см. Правило 5).

Е

Единоборство (Challenge)
Действие, когда игрок соперничает/борется с соперником за мяч.

Ж

Жестокость (Brutality)
Дикое, безжалостное или намеренно агрессивное действие.

З

Задерживать (Impede)
Препятствовать, блокировать, предотвращать действие или движение соперника.

И

Играть (Play)
Действие игрока, при котором совершается контакт с мячом.

Игровое расстояние (Playing distance)
Расстояние до мяча, которое позволяет игроку коснуться мяча, вытянув стопу/ногу, прыгнув или (для вратарей) вытянув в прыжке руки. Расстояние зависит от физического размера игрока.

Н

Наказывать (Penalise)
Принимать меры при нарушениях Правил, обычно останавливая игру и назначая штрафной/свободный или 11-метровый удар в пользу противоположной команды (см. также Преимущество).

Нарушение (Offence)
Действие, которое нарушает Правила игры.

Нарушение «Задержка» (Holding offence)
Имеет место, только когда контакт игрока с телом или экипировкой соперника препятствует движению соперника.

Незначительный (Negligible)
Незаметный, минимальный.

Несогласие (Dissent)
Публичный протест или выражение несогласия (устное и/или физическое) с решением официального лица матча; наказывается предупреждением (желтой карточкой).

Неспортивное поведение (Unsporting behaviour)
Нечестное действие/поведение. Наказывается предупреждением.

О

Обман (Deceive)
Действие, направленное на то, чтобы сбить с толку/обманут судью и заставить его принять неверное решение/вынести дисциплинарное наказание, которое выгодно обманувшему игроку и/или его команде.

Обманные движения (Feinting)
Действия, которыми пытаются запутать соперника. Правила определяют разрешенные и неразрешенные обманные движения.

Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения/действие(-я) (Offensive, insulting or abusive language/action(s))
Словесное или физическое поведение, которое является неприличным, пагубным, непочтительным. Наказывается удалением (красная карточка).

Отвлекать (Distract)
Мешать, сбивать с толку или отвлекать внимание (обычно нечестно).

Оценка травмированного игрока (Assessment of injured player)
Быстрый осмотр травмы, обычно проводимый медицинским персоналом, чтобы определить, требуется ли игроку помощь.

Официальное лицо команды (Team official)
Любое лицо, заявленное за команду в протоколе матча не в качестве игрока, например, тренер, массажист, врач (см. Технический персонал).

П

Перерыв для принятия напитков (‘Drinks’ break)
Регламент соревнований может разрешать перерывы для принятия напитков (не более одной минуты) для предотвращения обезвоживания организма игроков; отличается от «прохладительных» перерывов.

Перехватить (Intercept)
Не позволить мячу достигнуть места назначения.

Подкат (Tackle)
Прием борьбы за мяч, выполненный ногой (на земле или в воздухе).

Поле для игры (площадка) (Field of play (Pitch))
Игровое пространство, ограниченное боковыми линиями, линиями ворот и сетками ворот (где используются).

Положение при возобновлении игры (Restart position)
Положение игрока при возобновлении игры определяется положением его стоп или любой касающейся земли части его тела, за исключением указанного в Правиле 11 «Вне игры».

Посторонний фактор (Outside agent)
Любое животное, предмет, конструкция и т.п., так же, как любой человек, который не является официальным лицом матча или не входит в список команды, внесенный в протокол матча (игроки, запасные и официальные лица команды).

Правило голов, забитых в гостях (Away goals rule)
Способ определения результата матча/встреч, когда обе команды забили одинаковое количество голов; голы, забитые в гостях, считаются за два.

Преимущество (Advantage)
Судья продолжает игру, когда произошло нарушение, если это принесет пользу команде, против которой было совершено это нарушение.

Прекратить (Abandon)
Окончить/завершить матч до запланированного времени.

Предупреждение (Caution)
Дисциплинарная санкция, о которой сообщается в дисциплинарные органы; обозначается показом желтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению игрока или официального лица команды.

Приостановить (Suspend)
Остановить матч на некоторое время с намерением в конечном счете его продолжить, например, из-за тумана, ливня, грозы, серьезной травмы.

«Прохладительный» перерыв (‘Cooling’ break)
В интересах безопасности здоровья игроков регламент соревнований при определенных погодных условиях (высокая влажность и температура) может разрешать «прохладительные» перерывы (обычно от полутора до трех минут) для снижения температуры тела; они отличаются от остановок для принятия напитков.

С

Санкция (Sanction)
Дисциплинарная мера, принятая судьей.

Свободный удар (Indirect free kick)
Удар, с которого гол может быть засчитан, только если другой игрок (любой команды) касается мяча после того, как по мячу был нанесен удар ногой.

Серия ударов с 11-метровой отметки (Kicks from the penalty mark)
Способ определения результата матча, при котором обе команды поочередно выполняют удары, пока одна из них не забьет больше голов при одинаковом количестве нанесенных ударов (кроме случая, когда одна из команд в ходе выполнения первых пяти ударов не сможет сравняться по количеству голов с другой, даже если реализует все оставшиеся удары).

Серьезное нарушение (Serious foul play)
Подкат или единоборство (в борьбе за мяч), которое угрожает безопасности соперника или при котором используется чрезмерная сила или жестокость. Наказывается удалением (красная карточка).

Сигнал (Signal)
Физический знак, поданный судьей или любым официальным лицом матча. Обычно включает движение рукой/флагом или использование свистка (только судьей).

Симуляция (Simulation)
Действие, которое создает неправильное/ошибочное впечатление, что что-то случилось, когда этого не было (см. также Обман); совершается игроком, чтобы получить нечестное преимущество.

Спасение (Save)
Действие игрока, направленное на то, чтобы остановить или попытаться остановить мяч, который направляется в ворота или очень близко к воротам, используя любую часть тела, кроме рук (за исключением вратаря в своей штрафной площади).

Список команды (Team list)
Официальный документ команды, обычно включающий в себя игроков, запасных и официальных лиц команды.

«Спорный» мяч (Dropped ball)
Способ возобновления игры: судья бросает мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча (за исключением спорного мяча в штрафной площади, где мяч бросается для вратаря); мяч в игре, когда он коснется земли.

Т

Техническая зона (Technical area)
Обозначенная зона (на стадионе) для официальных лиц команды с местами для сидения (см. подробнее в Правиле 1).

Технический персонал (Technical staff)
Официальные члены команды, не являющиеся игроками, заявленные в состав команды, например, тренер, массажист, доктор (см. Официальное лицо команды).

Технология определения забитого гола (Goal line technology - GLT)
Электронная система, которая немедленно информирует судью о том, что был забит гол, то есть о том, что мяч полностью пересек линию ворот в воротах (см. подробнее в Правиле 1).

У

Удаление (Sending-off)
Дисциплинарная мера, при которой игрок обязан покинуть поле до конца матча за совершение нарушения, наказуемого удалением (с показом красной карточки); если матч начался, игрок не может быть заменен. Официальное лицо команды также может быть удалено.

Удар ногой (Kick)
По мячу нанесен удар ногой, когда игрок совершил контакт с мячом стопой и/или щиколоткой.

Угрожать безопасности соперника (Endanger the safety of an opponent)
Подвергать соперника опасности или риску (получения травмы).

Умышленный (Deliberate)
Действие, которое игрок намеревался/хотел совершить; это не рефлекс или непреднамеренная реакция.

Усмотрение (Discretion)
Суждение, используемое судьей или другим официальным лицом матча, при принятии решения.

Ч

Чрезмерное вмешательство (Undue interference)
Действие/влияние, которое является излишним.

Чрезмерная сила (Excessive force)
Использование большей силы/энергии, чем необходимо.

Ш

Штрафной удар (Direct free kick)
Удар, с которого гол может быть забит ударом ноги по мячу напрямую в ворота соперника без касания другого игрока.

Э

Электронная система отслеживания эффективности (Electronic performance and tracking system - EPTS)
Система, которая записывает и анализирует данные о физических и физиологических показателях игрока.

Судейские термины

Официальное лицо (лица) матча (Match official (s))
Общий термин для лица или лиц, ответственных за контроль футбольного матча от имени футбольной ассоциации и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч.

Судья (Referee)
Главное официальное лицо матча, которое действует на поле. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Судья является окончательным/последним лицом, принимающим решение.

Другие официальные лица матча (Other match officials)
Официальные лица матча «на поле» ('On-field' match officials)
В соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча для помощи судье:

- **Помощник судьи (Assistant referee)**
Официальное лицо матча с флагом, располагающееся на одной из половин каждой боковой линии, чтобы помогать судье, в частности, в ситуациях с «вне игры» и решениями об ударе от ворот/угловом ударе/вбрасывании мяча.

- **Резервный судья (Fourth official)**
Официальное лицо матча, отвечающее за помощь судье с вопросами на поле и за его пределами, включая наблюдение за технической зоной, контроль замен и т.д.

- **Дополнительный помощник судьи (Additional assistant referee - AAR)**
Официальное лицо матча, располагающееся на линии ворот для помощи судье, в частности, в ситуациях в/около штрафной площади и ситуациях «гол/не гол».

- **Резервный помощник судьи (Reserve assistant referee)**
Помощник судьи, который заменит помощника судьи (и, если позволяет регламент соревнований, резервного судью и/или дополнительного помощника судьи), который не может продолжать выполнять свои обязанности.

«Видео» официальные лица матча ('Video' match officials - VMOs)
Этими лицами являются VAR и AVAR, которые помогают судье в соответствии с Правилами игры и Протоколом VAR.

- **Видеопомощник судьи (Video assistant referee - VAR)**
Действующий или бывший судья, назначенный для помощи судье, сообщая ему информацию с видеоповторов только в отношении «явной и очевидной ошибки» или «пропуска серьезного инцидента» в одной из просматриваемых категорий инцидентов.

- **Ассистент видеопомощника судьи (Assistant video assistant referee (AVAR))**
действующий или бывший судья/помощник судьи, назначенный для помощи видеопомощнику судьи.

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Практическое руководство для официальных лиц матча

Введение

Это руководство содержит практические советы для официальных лиц матча, которые дополняют информацию в разделах Правил игры.

В Правиле 5 сделан акцент на судей, действующих в рамках Правил игры и духа игры. Ожидается, что судьи будут руководствоваться здравым смыслом и духом игры, когда применяют Правила, особенно когда принимают решения, относящиеся к вопросу, стоит ли проводить/продолжать матч.

Это особенно верно для низших уровней футбола, где не всегда возможно строго применять Правила. Например, если нет проблем с точки зрения безопасности, судья должен начать/продолжить игру, если:

- один или несколько угловых флагов отсутствуют
- есть незначительная неточность в разметке поля для игры, например угловых площадей, центрального круга и т.д.
- стойки ворот/перекладина не белого цвета

В таких случаях судья должен по согласованию с командами начать/продолжить игру и предоставить рапорт в соответствующий орган.

Обозначения:

- AR (assistant referee) = помощник судьи
- AAR (additional assistant referee) = дополнительный помощник судьи

Расположение, движение и командная работа

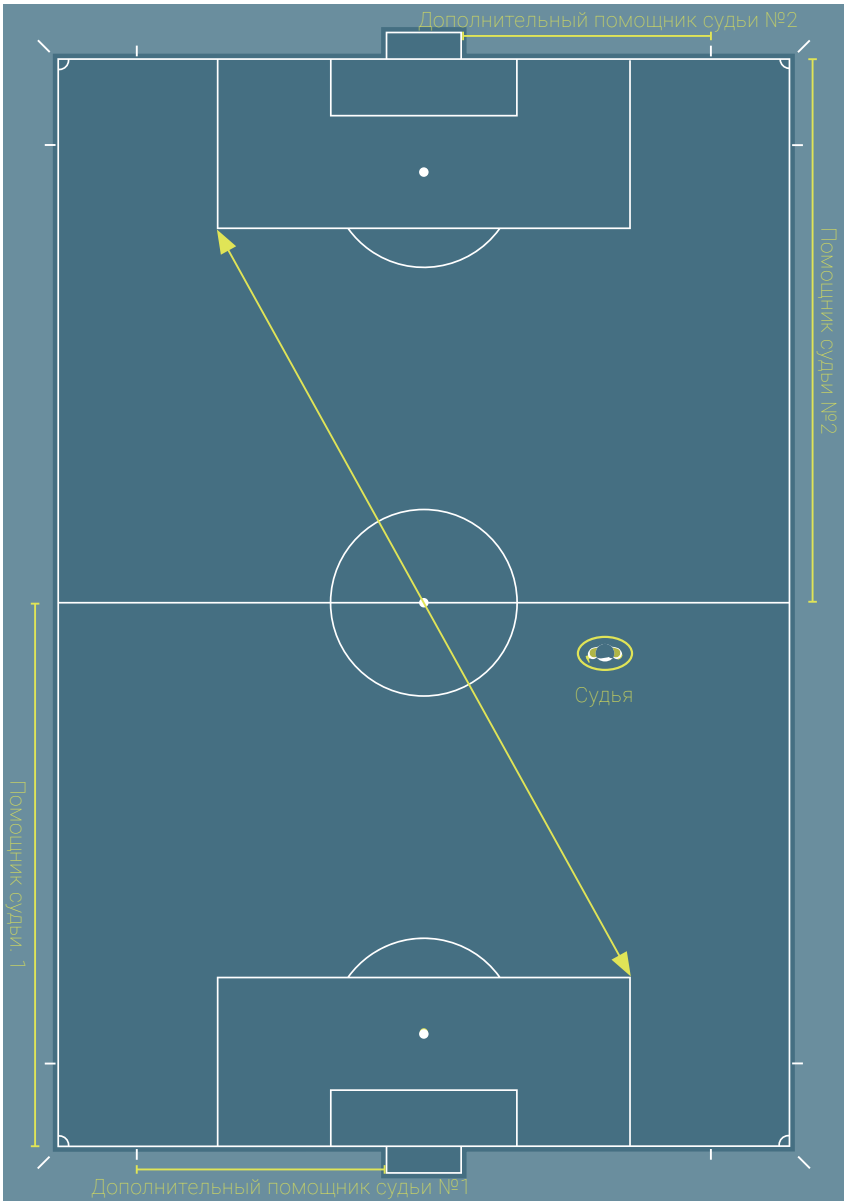
1. Основные принципы расположения и движения

Наилучшей позицией является та, находясь в которой судья может принять правильное решение. Все рекомендации по выбору позиции на поле должны корректироваться с учетом специфической информации о командах, игроках и событиях матча.

На следующих схемах предлагаются основные рекомендуемые варианты выбора позиции. Рекомендуемая позиция – это пространство, в котором судья, вероятно, будет действовать наиболее эффективно. Это пространство может быть больше, меньше или иметь различную форму, в зависимости от особых обстоятельств матча.

Рекомендации:

- игра должна проходить в пространстве между судьей и «ведущим» помощником судьи
- «ведущий» помощник судьи должен находиться в поле зрения судьи, поэтому судья должен использовать широкую диагональную систему
- нахождение в стороне от игры позволяет легко контролировать игру и «ведущего» помощника судьи в поле зрения судьи
- судья должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей
- «то, что нужно видеть» - это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судья должен также обращать внимание на:
  - конфронтации между игроками, не владеющими мячом
  - возможные нарушения в зоне, куда придет игра
  - нарушения, произошедшие после того, как была сделана передача


Дополнительный помощник судьи №2
Помощник судьи №2
Судья
Помощник судьи 1
Дополнительный помощник судьи №1

Расположение помощников судьи и дополнительных помощников судьи
Помощник судьи должен находиться на линии предпоследнего игрока обороняющейся команды или мяча, если тот ближе к линии ворот, чем предпоследний игрок. Помощник судьи должен всегда располагаться лицом к полю, даже когда бежит. Движение приставным шагом должно использоваться только на коротких дистанциях. Это особенно важно при определении положения «вне игры», поскольку дает помощнику судьи наилучшую линию обзора.

Дополнительный помощник судьи располагается за линией ворот, кроме случая, когда необходимо сдвинуться на линию ворот, чтобы принять решение в ситуации «гол/не гол». Дополнительному помощнику судьи разрешается выходить в поле в исключительных обстоятельствах.



Вратарь



Защитник



Нападающий



Судья



Помощник судьи



Дополнительный помощник судьи

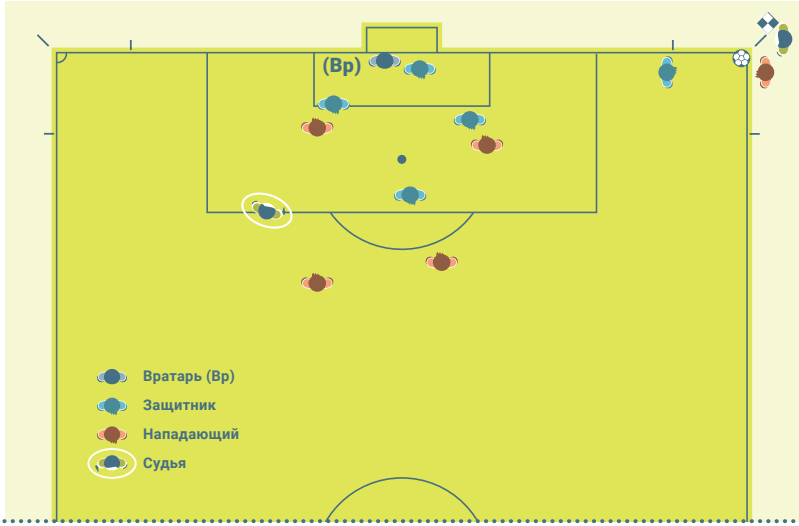
2. Расположение и командная работа

Консультации

В ситуациях, связанных с вынесением дисциплинарных санкций, визуального контакта и скрытого сигнала рукой от помощника к судье может быть достаточно. Когда необходима непосредственная консультация, помощник судьи может при необходимости войти на 2-3 м в пределы поля. Во время разговора судья и помощник судьи располагаются лицом к полю так, чтобы их разговор не был слышен другим и чтобы видеть игроков на поле.

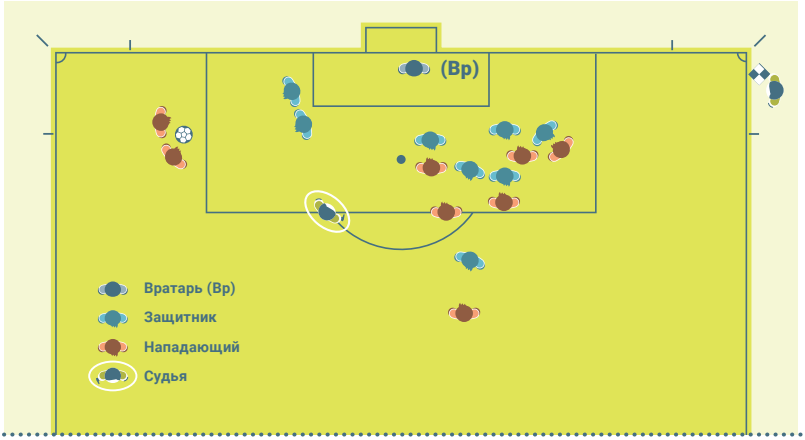
Угловой удар

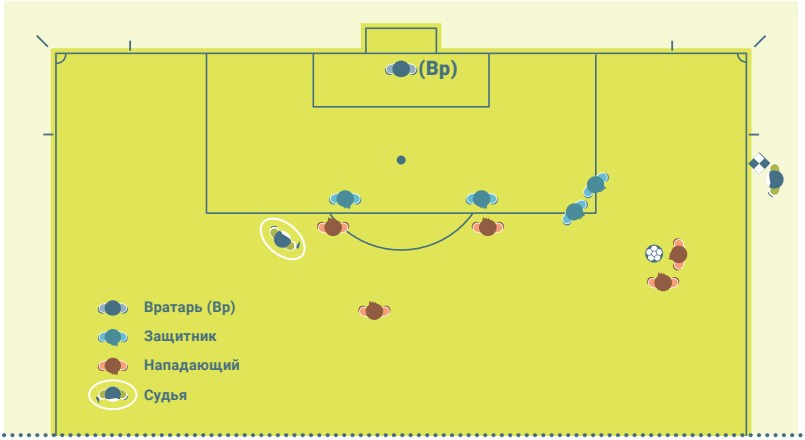
При угловом ударе помощник судьи располагается позади углового флага по линии ворот, но должен не мешать игроку, выполняющему угловой удар, и должен следить, чтобы мяч был правильно установлен в угловой площади.

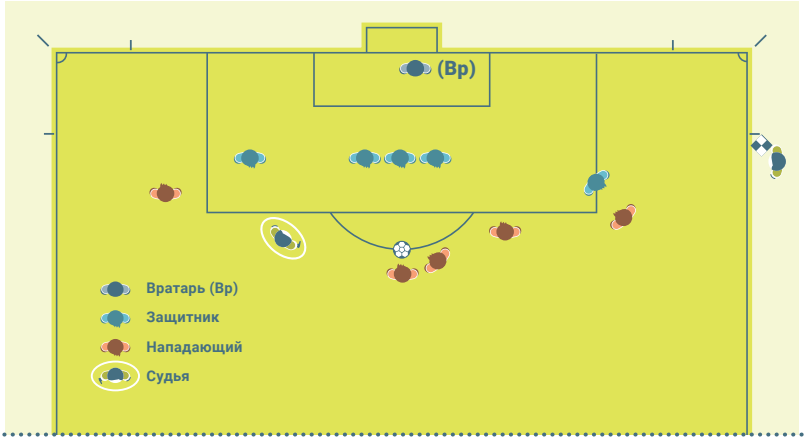


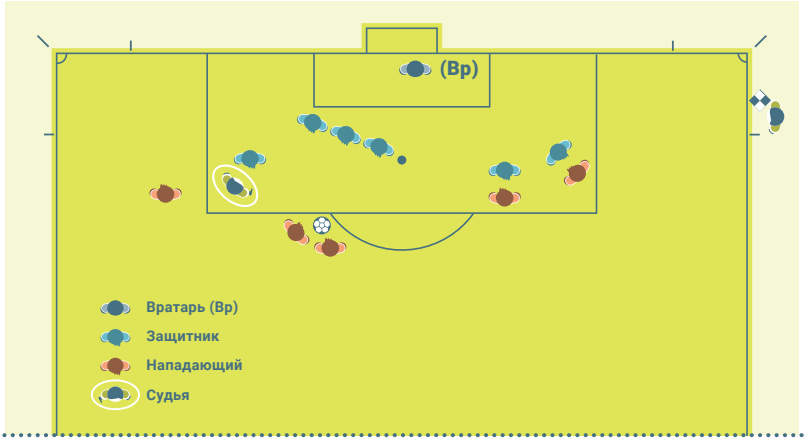
Штрафной/свободный удар

При штрафном/свободном ударе помощник судьи должен располагаться на линии предпоследнего игрока обороняющейся команды, чтобы следить за линией «вне игры». В то же время он должен быть готов последовать за мячом, перемещаясь вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу, если произведен прямой удар в сторону ворот.






(Вр)
Вратарь (Вр)
Защитник
Нападающий
Судья

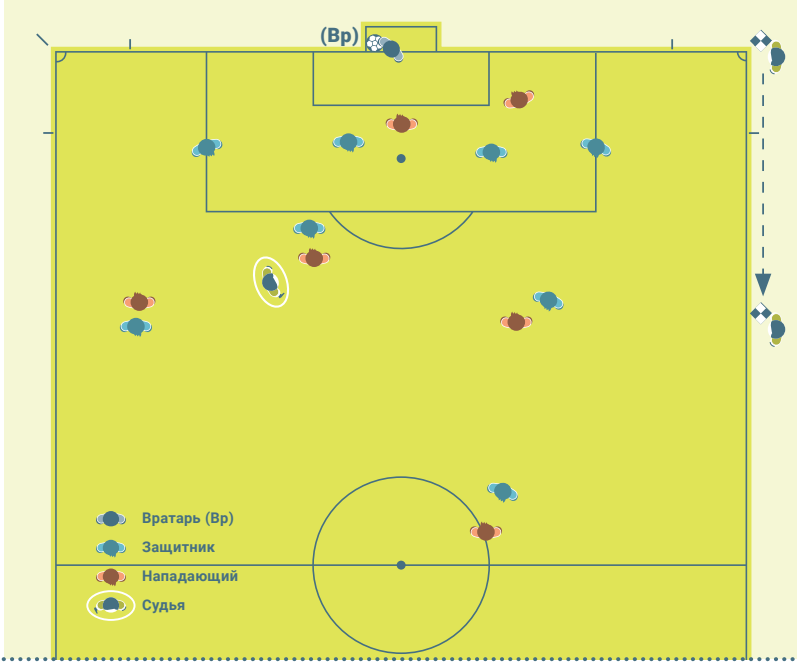

(Вр)
Вратарь (Вр)
Защитник
Нападающий
Судья

Ситуация «гол/не гол»

Если забит гол, и в решении нет сомнения, судья и помощник судьи должны установить визуальный контакт, и помощник судьи, не поднимая флаг, должен быстро пробежать 25-30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

Если забит гол, но кажется, что мяч по-прежнему находится в игре, помощник судьи должен в первую очередь поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, а затем продолжить обычную процедуру при забитом голе, быстро пробежав 25-30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.

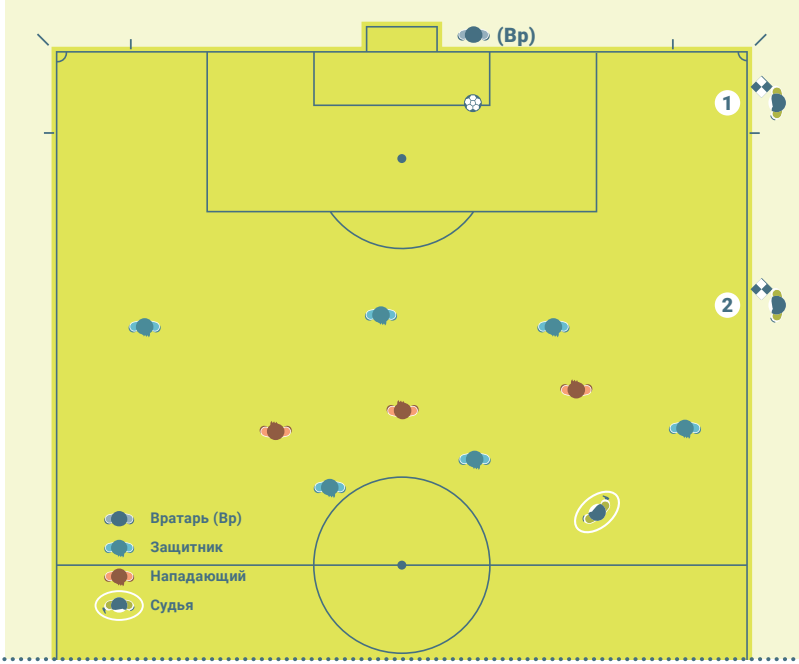
В случаях, когда мяч полностью не пересек линию ворот, и игра продолжается как обычно, так как гол не был забит, судья должен установить визуальный контакт с помощником и, если необходимо, подать скрытый сигнал рукой.



Удар от ворот

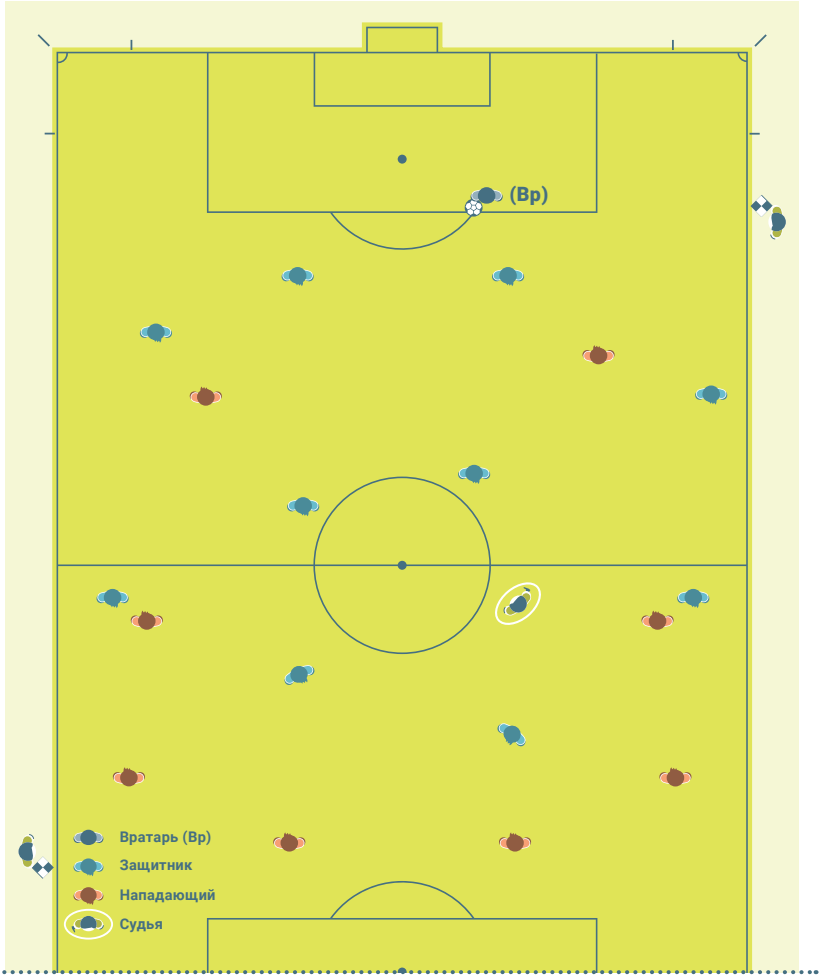
Помощник судьи в первую очередь обязан удостовериться, находится ли мяч в пределах площади ворот. Если мяч расположен неправильно, помощник судьи должен оставаться на своем месте, установить визуальный контакт с судьей и поднять свой флаг. Как только мяч правильно размещен в пределах площади ворот, помощник судьи должен занять позицию, чтобы контролировать линию «вне игры».

Однако, если есть дополнительный помощник судьи, помощник судьи должен занять позицию на линии «вне игры», а дополнительный помощник судьи должен расположиться на пересечении линии ворот и площади ворот и контролировать, чтобы мяч был установлен внутри площади ворот. Если мяч был установлен неправильно, дополнительный помощник судьи должен сообщить об этом судье.



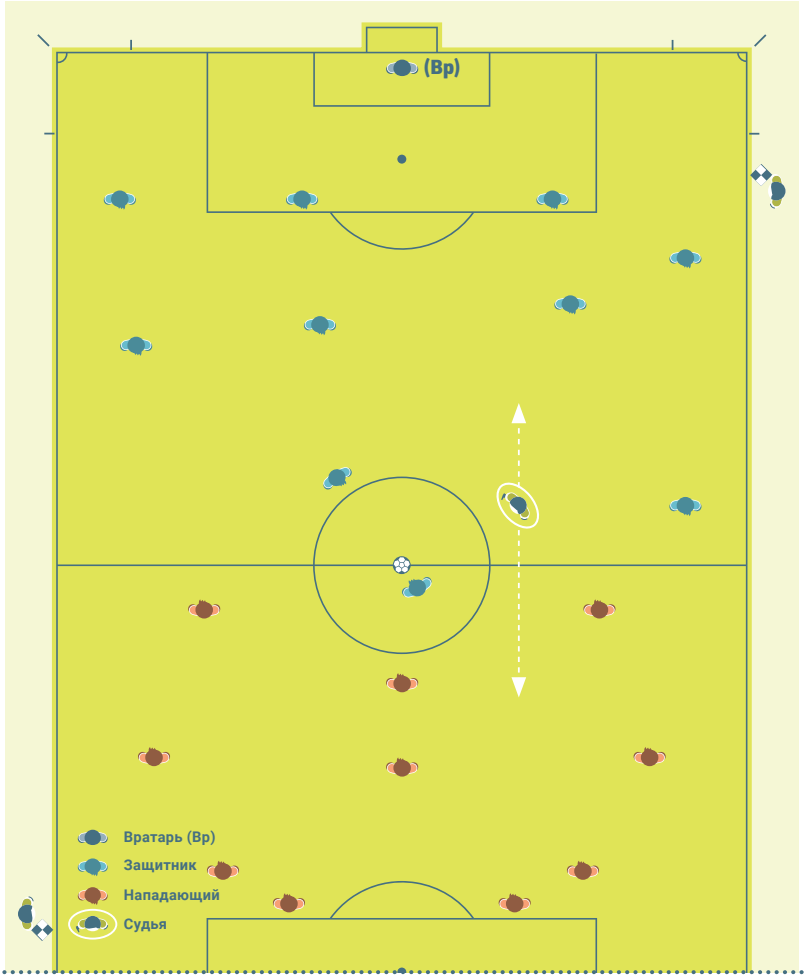
Вратарь выбивает мяч

Помощник судьи должен занять позицию напротив линии штрафной площади и контролировать, чтобы вратарь не трогал мяч руками за пределами штрафной площади. Как только вратарь выбил мяч, помощник судьи должен занять позицию, чтобы контролировать линию «вне игры».



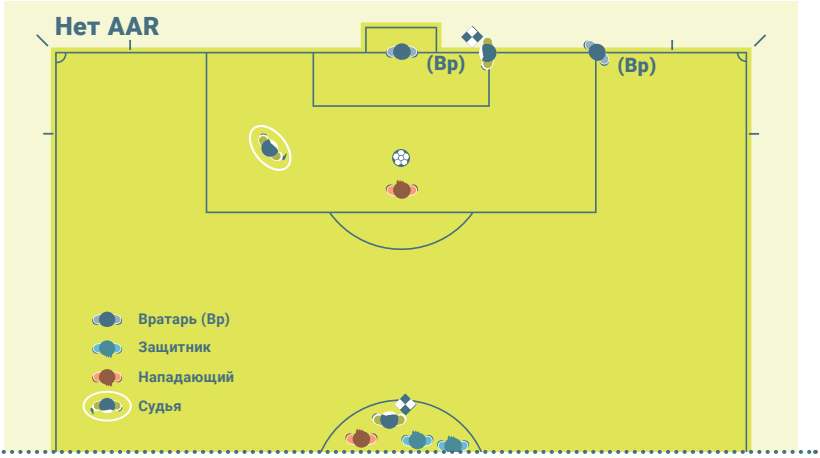
Начальный удар

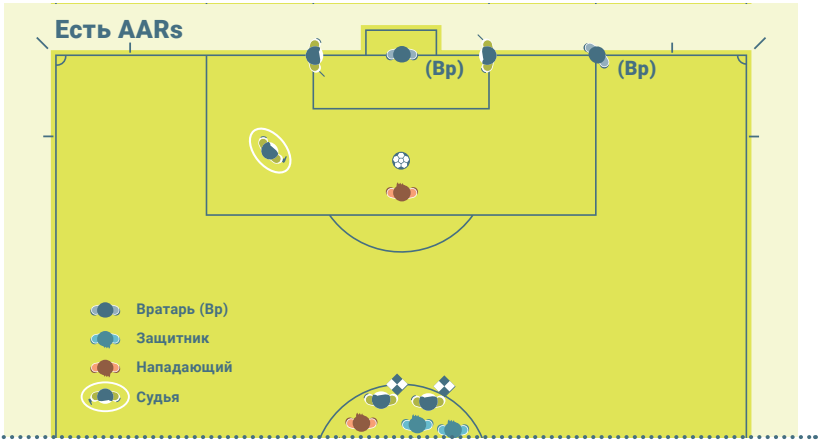
Помощники судьи должны располагаться на линиях предпоследнего игрока обороняющейся команды.



Серия ударов с 11-метровой отметки

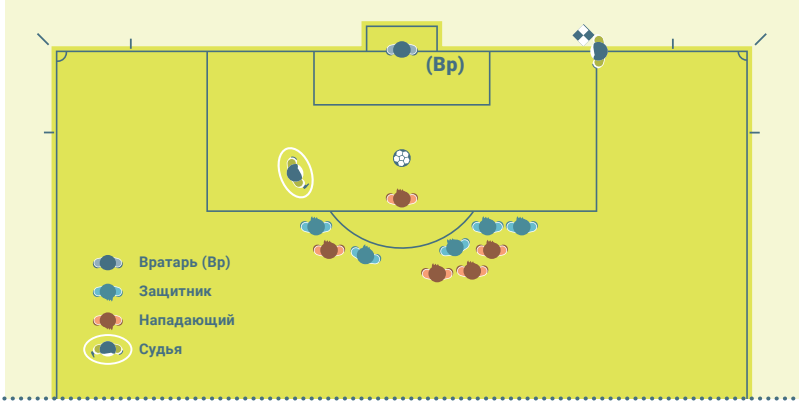
Один помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот. Другой помощник судьи должен располагаться в центральном круге, чтобы контролировать игроков. Если есть дополнительные помощники судьи, то они должны располагаться на пересечении линии ворот с площадью ворот с правой и левой стороны соответственно, кроме ситуации, когда используется технология определения забитого гола, тогда требуется только один дополнительный помощник судьи. В этом случае второй дополнительный помощник судьи и первый помощник судьи должны контролировать игроков в центральном круге, а второй помощник и резервный судья должны контролировать технические зоны.



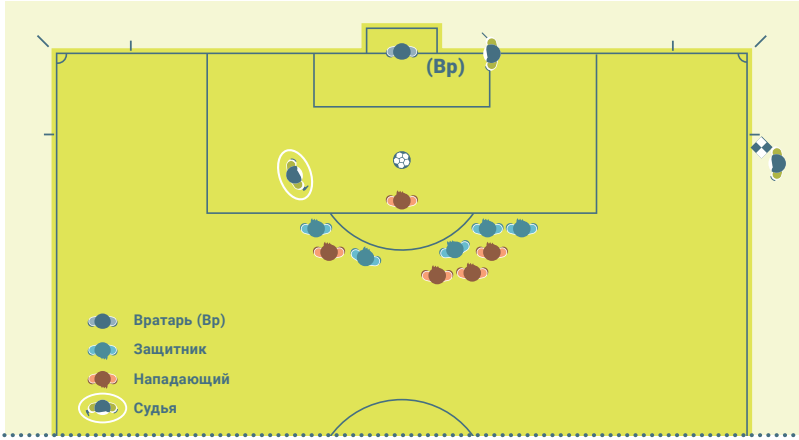


11-метровый удар

Помощник судьи должен располагаться на пересечении линии ворот и штрафной площади.



Если есть дополнительный помощник судьи, он должен располагаться на пересечении линии ворот и площади ворот, а помощник судьи - напротив 11-метровой отметки (которая является линией «вне игры»).



Массовая конфронтация

При массовой конфронтации ближайший помощник судьи может выйти на поле и помочь судье. Другой помощник судьи должен наблюдать и записывать подробности инцидента. Резервный судья должен оставаться в непосредственной близости от технических зон.

Требуемое расстояние

Когда штрафной/свободный удар назначен в непосредственной близости от помощника судьи, он может выйти на поле (обычно по требованию судьи) и помочь обеспечить, чтобы игроки находились на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от мяча. В этом случае судья должен дождаться, когда помощник судьи вернется на свою позицию до возобновления игры.

Замена

Если нет резервного судьи, помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь с процедурой замены; судья должен дождаться, пока помощник судьи вернется на свою позицию, прежде чем возобновлять игру.

Если есть резервный судья, то помощнику судьи не надо двигаться к средней линии, потому что резервный судья занимается процедурой замены, кроме случаев, когда выполняются несколько замен одновременно. В этом случае помощник судьи двигается к средней линии, чтобы помочь резервному судье


IFAB
FIFA
FIFA

Язык тела, взаимодействие и свисток

1. Судьи

Язык тела

Язык тела – это инструмент, который судья использует, чтобы:

- помочь контролировать матч
- демонстрировать полномочия и самообладание

Язык тела – это не объяснение решения.

Сигналы

Смотри рисунки с сигналами в Правиле 5.

Свисток

Свисток необходим, чтобы:

- начать игру (первый и второй таймы основного и дополнительного времени, после забитого гола)
- остановить игру:
  - для штрафного/свободного/11-метрового удара
  - если матч приостановлен или прекращен
  - по окончании каждого из таймов матча
- возобновить игру при:
  - штрафном/свободном ударе, когда требуется установка «стенки» на необходимое расстояние
  - 11-метровом ударе
- возобновить игру после ее остановки для:
  - предупреждения или удаления

- оказания помощи травмированному
- замены

Свисток НЕ требуется для:

- остановки игры при очевидном:
  - ударе от ворот, угловом ударе, вбрасывании мяча или забитом голе
- возобновления игры после:
  - большинства штрафных/свободных ударов и после ударов от ворот, угловых ударов, вбрасываний мяча или «спорного» мяча

Свисток, который используется слишком часто/без необходимости, будет иметь меньшее влияние, когда это потребуется.

Если судья хочет, чтобы игрок (-и) дождался свистка перед возобновлением игры (например, когда нужно установить игроков обороняющейся команды на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от мяча при штрафном/свободном ударе), судья должен четко проинформировать атакующего игрока (-ов) о необходимости ожидания свистка.

Если судья дал свисток ошибочно, и игра остановилась, то она возобновляется «спорным» мячом.

2. Помощники судьи

Бип-сигнал

Система бип-сигнала является дополнительной системой, которая используется только для привлечения внимания судьи. Ситуации, когда бип-сигнал может быть полезен, включают:

- «вне игры»
- нарушения (вне поля зрения судьи)
- вбрасывание мяча, угловой удар, удар от ворот (сложные решения)

Электронная коммуникационная система

Если используется электронная коммуникационная система, судья должен до начала матча дать инструкции помощникам, когда может быть уместно применить коммуникационную систему, а когда, напротив, физический сигнал.

Техника работы флагом

Флаг помощника судьи должен быть всегда развернут и виден судье. Обычно это означает, что флаг находится в ближайшей к судье руке. Когда подается сигнал, помощник судьи останавливается, находясь лицом к полю, устанавливает визуальный контакт с судьей и поднимает флаг неторопливым движением (не слишком резко или слишком широко). Флаг должен являться условным продолжением руки. Помощник судьи должен поднять флаг той рукой, которой будет подаваться следующий сигнал. Если обстоятельства меняются, и следующий сигнал должен подаваться другой рукой, помощник судьи должен переложить флаг в другую руку, не поднимая его выше линии пояса. Если помощник судьи сигнализировал, что мяч вышел из игры, сигнал должен подаваться до тех пор, пока судья не увидит его.

Если помощник судьи подал сигнал о нарушении, наказуемом удалением, и этот сигнал не был увиден сразу:

- если игра была остановлена, способ возобновления игры может быть изменен в соответствии с Правилами (штрафной/свободный, 11-метровый удар и т.д.)
- если игра уже была возобновлена, судья все еще может вынести дисциплинарные санкции, но не может назначить за нарушение штрафной/свободный или 11-метровый удар

Жесты

Как правило, помощник судьи не должен подавать очевидные сигналы рукой. Однако, в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут помочь судье. Сигнал рукой должен быть однозначным, о чем следует договориться на предматчевом инструктаже.

Сигналы

Смотри рисунки с сигналами в Правиле 6.

Угловой удар/удар от ворот

Когда мяч полностью пересекает линию ворот, помощник судьи поднимает флаг правой рукой (наилучший угол обзора), чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры, а затем, если это происходит:

- рядом с помощником - показывает удар ли это от ворот или угловой удар
- далеко от помощника судьи - устанавливает визуальный контакт и следует решению судьи

Когда мяч очевидно пересек линию ворот, помощнику судьи нет необходимости поднимать флаг для сигнализации того, что мяч покинул поле. Если решение об ударе от ворот или угловом ударе очевидно, нет необходимости подавать сигнал, особенно когда судья дает этот сигнал.

Нарушения

Помощник судьи должен поднять флаг, когда нарушение или недисциплинированное поведение произошло в непосредственной близости от него или вне поля зрения судьи. Во всех других ситуациях помощник судьи должен ждать и высказать мнение, если оно потребуется, затем проинформировать судью, что он видел и слышал и какие игроки были вовлечены.

До того, как подавать сигнал о нарушении, помощник судьи должен определить, что:

- нарушение произошло вне поля зрения судьи или линия его обзора была перекрыта
- судья не предоставил бы преимущество

Когда произошло нарушение, которое потребовало сигнала помощника судьи, он должен:

- поднять флаг той же рукой, которой будет продолжать сигнал – это дает судье четкое указание, в пользу кого должен быть назначен штрафной/свободный удар
- установить визуальный контакт с судьей
- придать флагу легкое волнообразное движение вперед-назад (избегая любых чрезмерных или агрессивных движений)

Помощник судьи должен использовать технику «жди и смотри», чтобы позволить продолжиться игре, и не поднимать флаг, когда команда, против которой совершено нарушение, получит выгоду от преимущества. Именно поэтому помощнику судьи очень важно установить визуальный контакт с судьей.

Нарушения в штрафной площади

Когда нарушение совершено защитником в штрафной площади вне поля зрения судьи, особенно если это произошло рядом с помощником судьи, помощник должен вначале установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где тот находится и какие действия им были предприняты. Если

судья не предпринял никаких действий, помощник судьи должен просигнализировать флагом, использовать электронный бип-сигнал и потом сделать очевидное движение вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу.

Нарушения вне пределов штрафной площади

Когда нарушение совершено защитником вне пределов штрафной площади (близко к линии штрафной площади), помощник судьи должен вначале установить визуальный контакт с судьей, чтобы посмотреть, где тот находится и какие действия им были предприняты, и просигнализировать флагом, если это необходимо. В случае контратаки помощник судьи должен быть готов предоставить информацию: было или не было совершено нарушение, где оно произошло (в штрафной площади или за ее пределами), а также какие дисциплинарные санкции следует применить. Помощник судьи должен совершить очевидное движение вдоль боковой линии к средней линии, чтобы показать, что нарушение произошло за пределами штрафной площади.

Ситуация «гол/не гол»

Когда очевидно, что мяч полностью пересек линию ворот, помощник судьи должен установить визуальный контакт с судьей, не подавая никаких дополнительных сигналов.

Когда гол был забит, но неочевидно, что мяч пересек линию ворот, помощник судьи должен сначала поднять флаг, чтобы привлечь внимание судьи, и потом подтвердить гол.

«Вне игры»

Первое действие помощника судьи для определения нарушения «вне игры» - поднять флаг (правой рукой, что дает лучший угол обзора) и потом, если судья остановил игру, использовать флаг, чтобы показать ту часть поля, в которой произошло нарушение. Если флаг не был сразу замечен судьей, помощник судьи должен удерживать флаг поднятым, пока судья его не заметит или мяч очевидно не окажется под контролем обороняющейся команды.

11-метровый удар

Если вратарь откровенно сдвинулся с линии ворот до того, как выполнен удар, и предотвратил попадание мяча в ворота, помощник судьи обязан проинформировать судью о сходе вратаря с линии ворот в соответствии с предматчевыми инструкциями судьи.

Замена

Как только помощник судьи был проинформирован (резервным судьей или официальным лицом команды), что будет произведена замена, он должен просигнализировать об этом судье в следующей остановке.

Вбрасывание мяча

Когда мяч полностью пересек боковую линию:

- рядом с помощником судьи – им должен быть подан прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания
- далеко от помощника судьи, и решение очевидно – помощник судьи должен подать прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания
- далеко от помощника судьи, и он сомневается, в каком направлении должно выполняться вбрасывание – помощник судьи должен поднять флаг, чтобы проинформировать судью, что мяч вышел из игры, установить с ним визуальный контакт и следовать за его сигналом

3. Дополнительные помощники судьи

Дополнительные помощники судьи используют радиокоммуникационную систему (не флаги) для взаимодействия с судьей. Если радиокоммуникационная система перестала работать, дополнительные помощники судьи будут использовать электронные ручки для флагов с бип-сигналом. Дополнительные помощники судьи обычно не используют очевидные сигналы рукой, но в некоторых случаях скрытые сигналы рукой могут оказать ценную поддержку судье. Сигнал рукой должен быть однозначно понятен, и такие сигналы должны согласовываться на предматчевом инструктаже.

Дополнительные помощники судьи, определив, что мяч полностью пересек линию ворот внутри ворот, должны:

- немедленно проинформировать судью по коммуникационной системе, что гол должен быть засчитан
- подать понятный сигнал левой рукой перпендикулярно линии ворот, указывая на центр поля (ручка флага в левой руке также используется). Этот сигнал не требуется, когда мяч очень явно пересек линию ворот.

Окончательное решение будет принимать судья.

Другие советы

1. **Преимущество**
   Судья может предоставить преимущество, когда произошло нарушение, но должен учитывать следующие обстоятельства при принятии решения о том, предоставить ли преимущество или остановить игру:

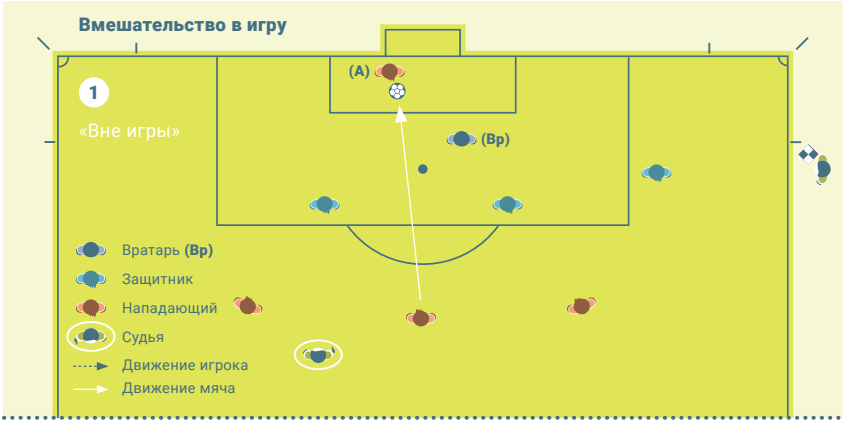
   - серьезность нарушения – если нарушение дает основание для удаления игрока, судья должен остановить игру и удалить игрока, кроме случая, когда есть явная возможность забить гол
   - место, где произошло нарушение - чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть преимущество
   - возможность немедленной, перспективной атаки
   - атмосфера матча

2. **Учет потерянного времени**
   Многие паузы в игре естественны (например, при вбрасываниях мяча, ударах от ворот). Учитывается только то время, когда задержки чрезмерны.

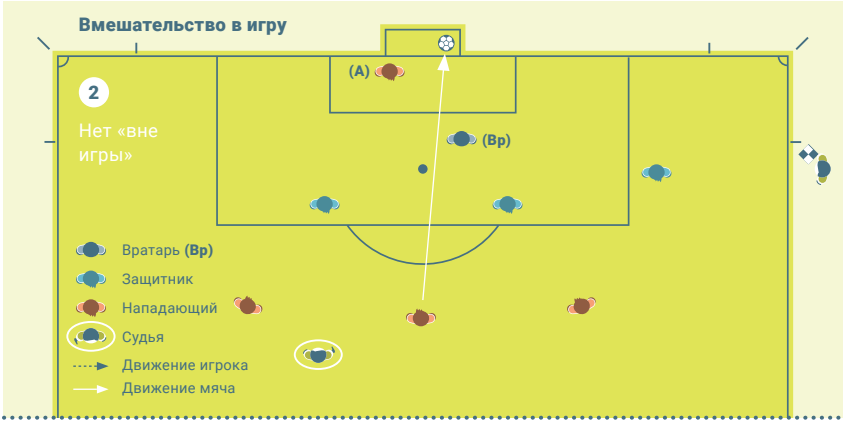
3. **Задержка соперника**
   Судьи должны помнить о необходимости как можно раньше вмешиваться и действовать жестко при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади при угловых и штрафных/свободных ударах. Для разрешения таких ситуаций:

   - судья должен устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч введен в игру
   - вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру
   - назначить штрафной или 11-метровый удар и вынести игроку предупреждение, если это произошло, когда мяч находился в игре

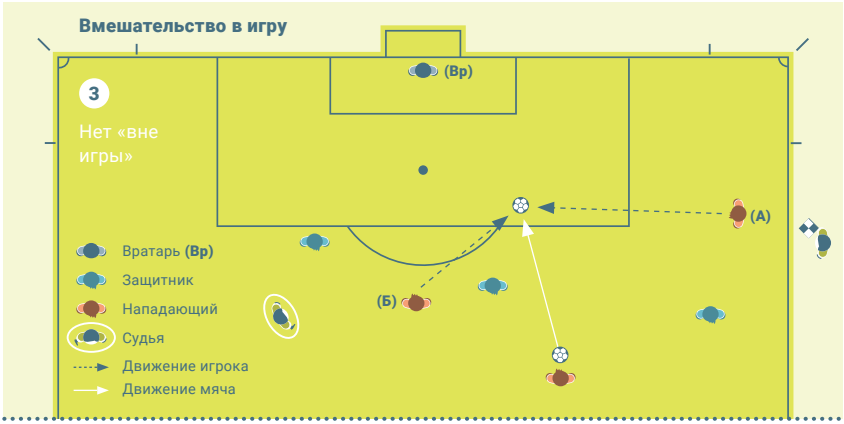
4. «Вне игры»



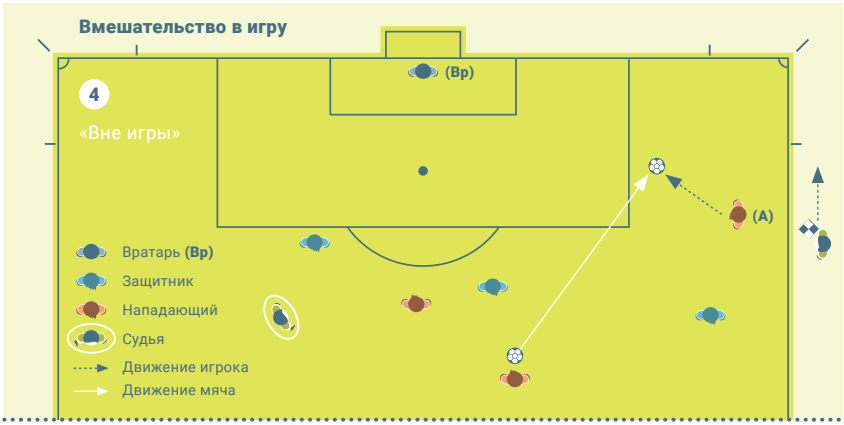
Нападающий **в положении «вне игры»** (A), не мешая сопернику, **касается мяча.** Помощник судьи должен поднять флаг, когда игрок **коснулся мяча.**



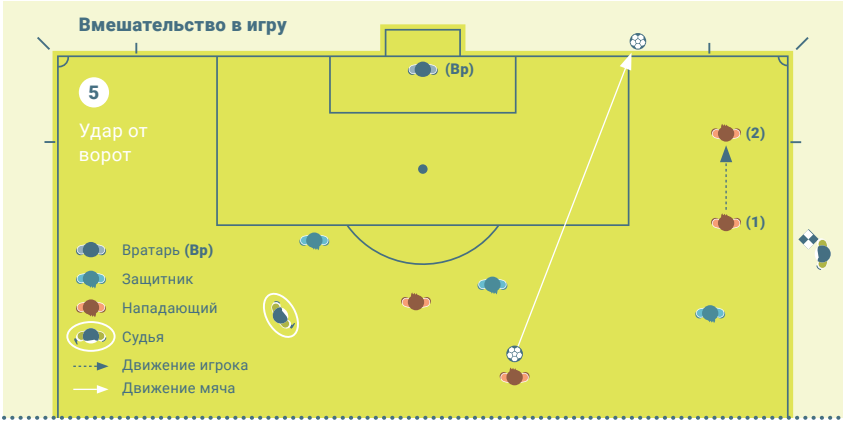
Нападающий **в положении «вне игры»** (A), не мешая сопернику, **не касается мяча.** Игрок не коснулся мяча, поэтому не может быть наказан.



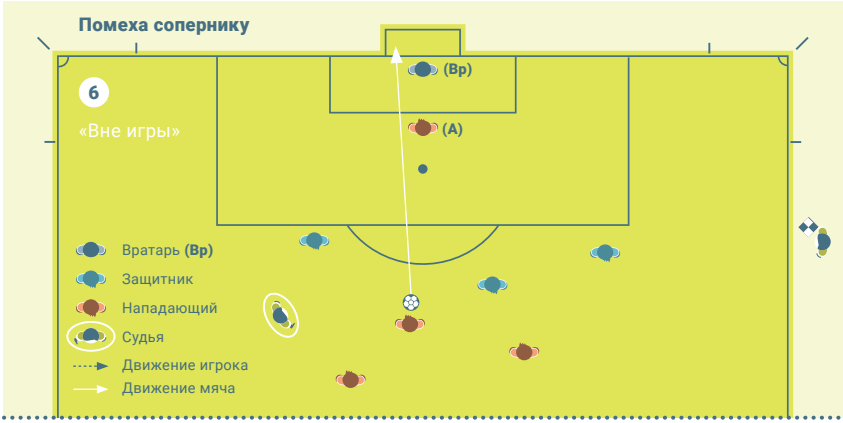
Нападающий **в положении «вне игры»** (А) бежит по направлению к мячу, и партнер **из правильного положения** (Б) также движется к мячу и играет им. (А) не касался мяча, поэтому не может быть наказан.



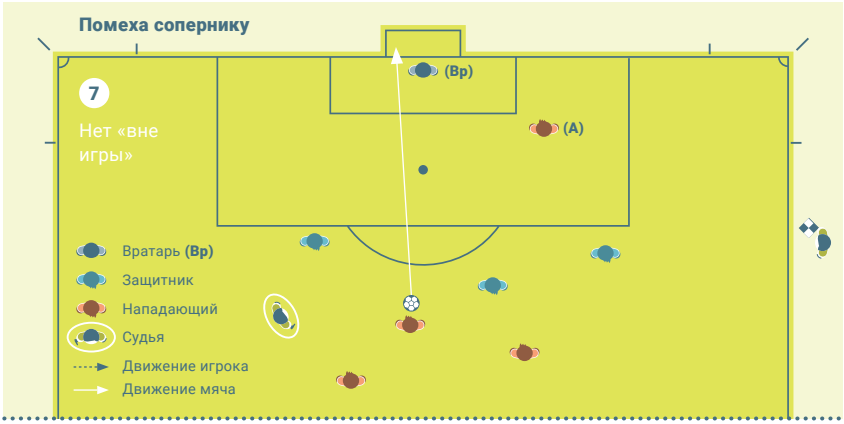
Игрок **в положении «вне игры»** (А) может быть наказан до того, как сыграет или коснется мяча, если, по мнению судьи, нет другого партнера в правильном положении, имеющего возможность сыграть в мяч.



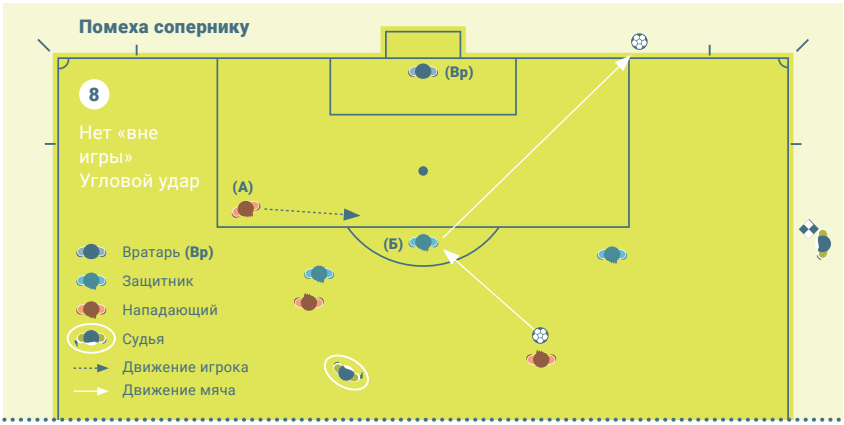
Нападающий **в положении «вне игры»** (1) бежит к мячу и **не касается его.** Помощник судьи должен дать сигнал на **удар от ворот.**



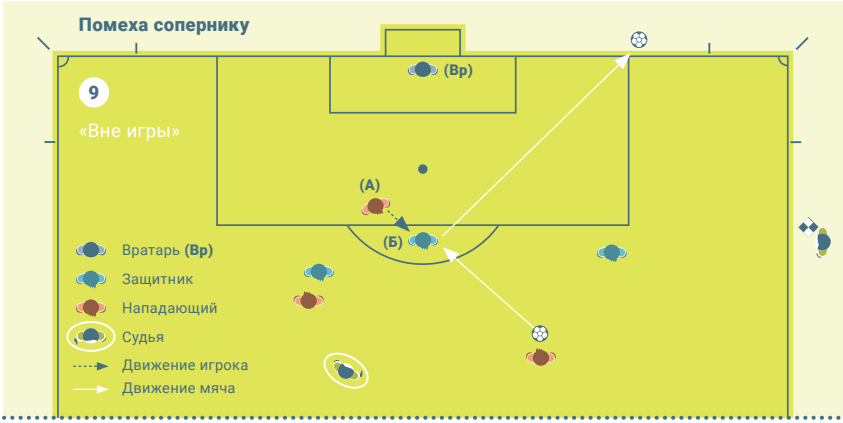
Нападающий в положении **«вне игры»** (А) очевидно закрывает вратарю линию обзора. Игрок должен быть наказан за помеху сопернику играть или иметь возможность играть в мяч.



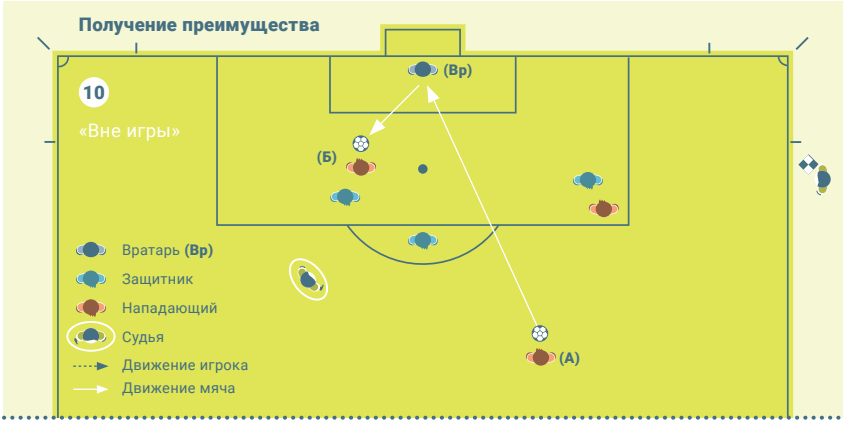
Нападающий **в положении «вне игры»** (А) очевидно **не** закрывает вратарю линию обзора и **не** борется с соперником за мяч.



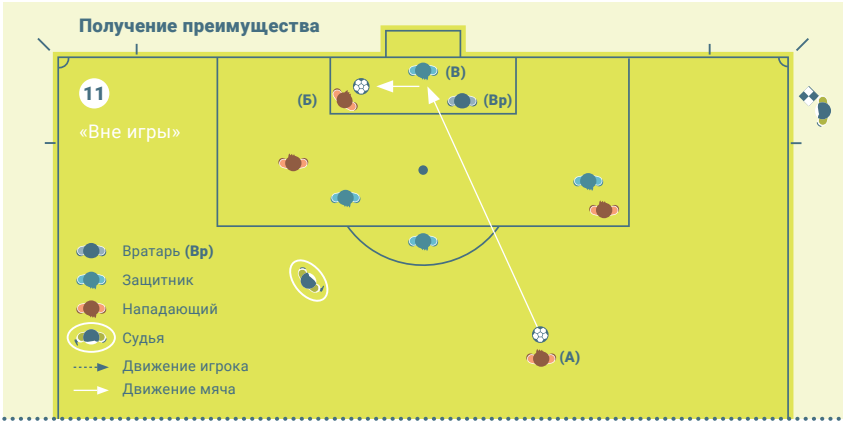
Нападающий **в положении «вне игры»** (А) бежит к мячу, но не мешает сопернику играть или иметь возможность сыграть в мяч. (А) **не вступает** в борьбу с соперником (Б) за мяч.



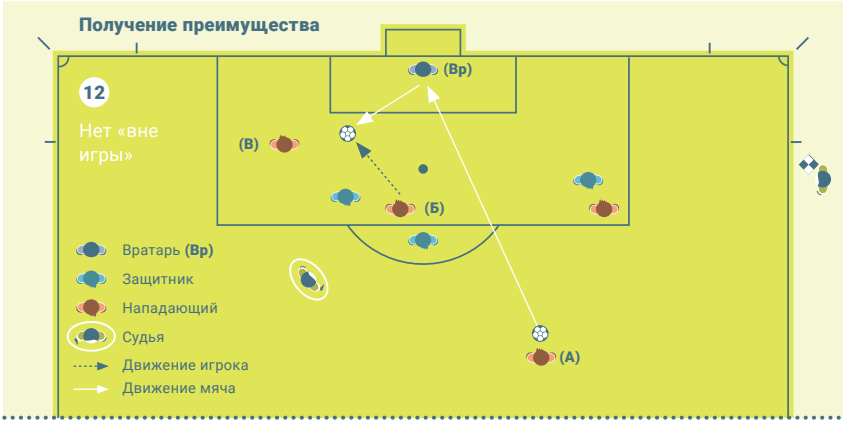
Нападающий **в положении «вне игры»** (А) бежит к мячу, мешая сопернику (Б) сыграть или иметь возможность сыграть в мяч, вступая с ним в борьбу за мяч. (А) борется с соперником (Б) за мяч.



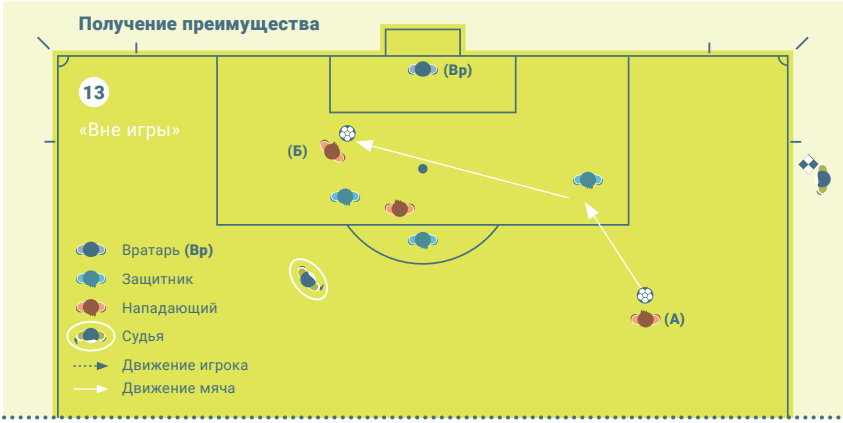
Нападающий **в положении «вне игры»** (Б) наказывается за **игру или касание мяча**, который отскочил, изменил направление или был намеренно отбит вратарем, совершающим спасение ворот, так как находился **в положении «вне игры»**, когда его партнер по команде (А) последний раз коснулся или сыграл в мяч.



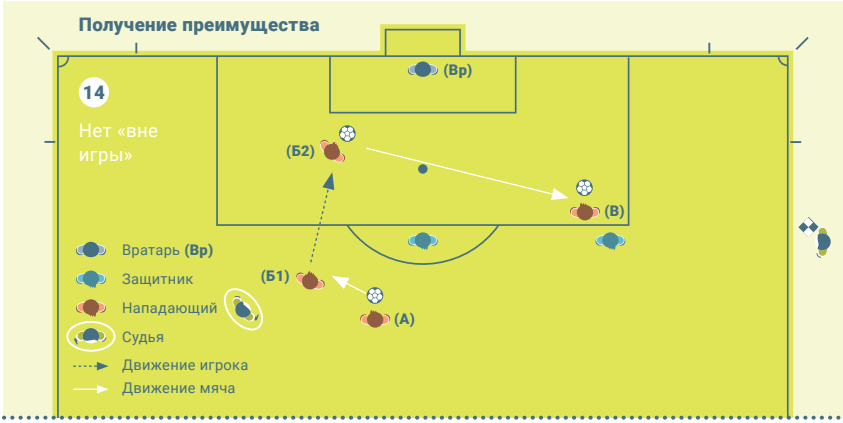
Нападающий **в положении «вне игры»** (Б) наказывается за **игру или касание мяча**, который отскочил, изменил направление или был намеренно отбит игроком обороняющейся команды (В), совершающим спасение ворот, так как находился **в положении «вне игры»**, когда его партнер по команде (А) последний раз коснулся или сыграл в мяч.



Мяч после удара партнера по команде (А) отскочил от вратаря. Нападающий (Б) находится в правильном положении и играет в мяч. Нападающий (В), находящийся **в положении «вне игры»**, не наказывается, поскольку игрок не получил преимущество от нахождения в этом положении, так как не коснулся мяча.



Мяч после удара партнера по команде (А) отскочил или изменил направление от соперника к нападающему (Б), который наказывается за **игру или касание мяча**, так как находился перед этим **в положении «вне игры».**



Нападающий (В) находится **в положении «вне игры»**, не мешает сопернику, когда партнер по команде (А) делает передачу мяча игроку (Б1), находящемуся в правильном положении, который бежит к воротам соперника и делает передачу (Б2) партнеру (В). Нападающий (В) находился **в правильном положении**, когда была выполнена передача, поэтому не может быть наказан.

5. Травмы

Безопасность игроков имеет первостепенное значение, и судья обязан способствовать работе медицинского персонала, особенно в случае серьезной травмы и/или оценки травмы головы. Это включает в себя содействие и соблюдение утвержденных протоколов оценки травмы/оказания помощи.

6. Оказание медицинской помощи/оценка при нарушениях, наказуемых предупреждением/удалением

Прежде травмированный игрок, которому оказали медицинскую помощь на поле, должен был покинуть его до возобновления игры. Это может быть несправедливо, если соперник нанес травму, поскольку команда-нарушитель получает численное преимущество после возобновления игры.

Однако это требование было введено потому, что игроки часто неспортивно использовали травму, чтобы затянуть возобновление матча в тактических целях.

Как баланс между этими двумя несправедливыми ситуациями, IFAB принял решение, что только при физическом нарушении, в результате которого соперник получает предупреждение или удаляется с поля, травмированный игрок может быть быстро осмотрен/получить помощь и потом остаться на поле.

В целом задержка не должна быть дольше, чем это происходит сейчас, когда медицинский персонал выходит на поле, чтобы оценить травму. Разница в том, что ранее судья требовал медицинский персонал и игрока покинуть поле, а сейчас медицинский персонал должен уйти, а игрок может остаться.

Для того, чтобы убедиться, что игрок не использует/продлевает паузу нечестным способом, судьям рекомендуется:

- учитывать ситуацию в матче и любые возможные затяжки времени с тактической целью

- информировать травмированного игрока, что если потребуется медицинская помощь, она должна быть быстрой
- давать сигнал медицинскому персоналу (не носильщикам) и, если возможно, напомнить им о необходимости быть быстрыми

Когда судья решает возобновить игру, возможны два варианта:

- медицинский персонал уходит, а игрок остается, или
- игрок покидает поле для дальнейшего осмотра/оказания помощи (может потребоваться сигнал носильщикам)

Общая рекомендация: возобновление игры не должно затягиваться более чем на 20-25 секунд с момента, когда все готовы к возобновлению игры, за исключением случая серьезной травмы и/или оценки травмы головы.

Судья должен полностью учесть время, потерянное на остановку.

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Для заметок

Для заметок

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD

